

**SISTEM PENGELOLAAN INFORMASI DAN PELAPORAN  
PEMBIAYAAN TANAH KAVLING DAN PERUMAHAN PADA  
PT MAMMINASATA SYARIAH PROPERTINDO**



**Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Meraih Gelar  
Sarjana Komputer pada Jurusan Teknik Informatika  
Fakultas Sains dan Teknologi  
UIN Alauddin Makassar**

**Oleh:**

**SURIADI  
NIM: 60200114032**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UIN ALAUDDIN MAKASSAR  
2018**

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Suriadi

NIM : 60200114032

Jurusan : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Sistem Pengelolaan Informasi dan Pelaporan Pembiayaan  
Tanah Kayling dan Perumahan pada PT Mamminasata  
Syariah Propertindo.

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar merupakan hasil karya saya sendiri dan bukan merupakan pengambilalihan tulisan ataupun pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut sesuai ketentuan yang berlaku.

Makassar, 22 November 2018

Penulis,



**Suriadi**

## PERSETUJUAN PEMBIMBING

Pembimbing penulisan skripsi saudara(i) **Suriadi, NIM: 60200114032**, mahasiswa Jurusan Teknik Informatika pada Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, setelah dengan seksama meneliti dan mengoreksi skripsi yang bersangkutan dengan judul, **"Sistem Pengelolaan Informasi dan Pelaporan Pembiayaan Tanah Kavling dan Perumahan pada PT Mamminasata Syariah Propertindo"**, memandang bahwa skripsi tersebut telah memenuhi syarat-syarat ilmiah dan dapat disetujui untuk diajukan ke sidang *Munaqasyah*.

Demikian persetujuan ini diberikan untuk proses selanjutnya.

Makassar, November 2018

Pembimbing I

Pembimbing II

  
Dr.H.Kamaruddin Tone., M.M

  
Andi Muhammad Syafar,ST.,MT

## PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini berjudul “SISTEM PENGELOLAAN INFORMASI DAN PELAPORAN PEMBIAYAAN TANAH KAVLING DAN PERUMAHAN PADA PT MAMMINASATA SYARIAH PROPERTINDO” yang disusun oleh saudara Suriadi, NIM: 60200114032, Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, telah diuji dan dipertahankan dalam sidang Munaqasyah yang diselenggarakan pada hari **Senin , 19 November 2018** dinyatakan telah dapat diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dalam Jurusan Teknik Informatikadengan beberapa perbaikan.

Makassar, 19 November 2018 M  
Senin, 11 Rabi’ul Awwal 1440 H

### DEWAN PENGUJI

1. Ketua : Dr. Muh. Thahir Maloko, M.HI
2. Sekretaris : Firmansyah Ibrahim, S.Kom., M.Kom.
3. Munaqisy I : Faisal, S.T., M.T.
4. Munaqisy II : Dr. Hasyim Haddade, S.Ag., M.Ag.
5. Pembimbing I : Dr. H. Kamaruddin Tone, M.M.
6. Pembimbing II : Andi Muhammad syafar, ST., MT.

(  
(  
(  
(  
(  
(

Diketahui oleh :

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi  
UIN Alauddin Makassar



Prof. Dr. H. Arifuddin Ahmad, M.Ag.  
Nip. 19691205 199303 1 001

## KATA PENGANTAR



Segala puja, puji dan Syukur dengan tulus senantiasa penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya, serta sholawat dan salam, senantiasa tercurahkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW, yang telah menyelamatkan manusia dari dunia Jahiliyah menuju dunia terdidik yang diterangi dengan cahaya keilmuan sehingga skripsi dengan judul “Sistem Pengelolaan Informasi dan Pelaporan Pembiayaan Tanah Kavling dan Perumahan pada PT Mamminasata Syariah Propertindo” dapat terselesaikan meski telah melalui banyak tantangan dan hambatan.

Skripsi ini dianjurkan untuk memenuhi salah satu syarat utama, dalam meraih gelar Serjana Komputer (S.Kom.) pada jurusan Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar. Penulis menyadari bahwa didalam penyusunan skripsi ini, tidak terlepas dari berbagai pihak yang banyak memberikan doa, dukungan dan semangatnya.

Olehnya itu, memulai kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada :

1. Rektor Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, Prof. Dr. H. Musafir Pababbari, M.Si
2. Dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar, Prof. Arifuddin Ahmad, M.Ag.
3. Ketua Jurusan dan sekretaris Jurusan Teknik Informatika Faisal, S.T.,M.T. dan Andi Muhammad Syafar, S.T.,M.T. Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar.
4. Pembimbing I Dr. H. Kamaruddin Tone, M.M. dan Pembimbing II Andi Muhammad Syafar, S.T., M.T, mengajar serta meluangkan waktu dimana

penulis tahu akan kesibukan beliau yang sangat padat pun beliau menyempatkan diri untuk mengoreksi dan memberikan masukan yang bermanfaat kepada penulis.

5. Penguji I, Faisal, S.T.,M.T, yang telah menyumbangkan ide dan saran yang membangun dalam penyelesaian Skripsi hingga selesai.
6. Penguji II, Dr. Hasyim Haddade, M.Ag yang telah memberikan saran-saran demi selesainya skripsi yang penulis buat.
7. Seluruh dosen Jurusan Teknik Informatika dan Sistem Informasi.
8. Seluruh teman – teman SEQUENTIAL Jurusan Teknik Informatika Angkatan 2014, yang selama ini menemani penulis dalam canda dan tawa serta banyak memberikan informasi dan motivasi kepada penulis, terima kasih atas solidaritas selama ini dan insya Allah seterusnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
9. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sampaikan satu per satu, namun telah banyak terlibat membantu penulisan dalam proses penyusunan skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat bernilai ibadah disisi Allah SWT dan dijadikan sumbangsi sebagai upaya mencerdaskan kehidupan bangsa, agar berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bagi mahasiswa Teknik Informatika dan Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar.

Makassar, November  
2018  
Penyusun



Suriadi  
60200114032

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....</b>	<b>ii</b>
<b>PERSETUJUAN PEMBIMBING.....</b>	<b>iii</b>
<b>PENGESAHAN SKRIPSI.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah. ....	6
C. Fokus Penelitian dan Deskripsi Fokus.....	6
D. Kajian Pustaka .....	7
E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian.....	9
<b>BAB II TINJAUAN TEORITIS .....</b>	<b>11</b>
A. Tinjauan Keislaman Tentang Tanah Kavling dan Perumahan .....	11
B. Pengertian Sistem Informasi.....	13
C. Website .....	15
D. Pemrograman Web.....	16
E. Codeigniter .....	17
F. Layanan Api .....	20
G. PT Mamminasata Syariah Propertido.....	21
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>24</b>
A. Jenis dan Lokasi Penelitian.....	24
B. Pendekatan Penelitian.....	24
C. Sumber Data .....	25
D. Metode Pengumpulan Data. ....	25



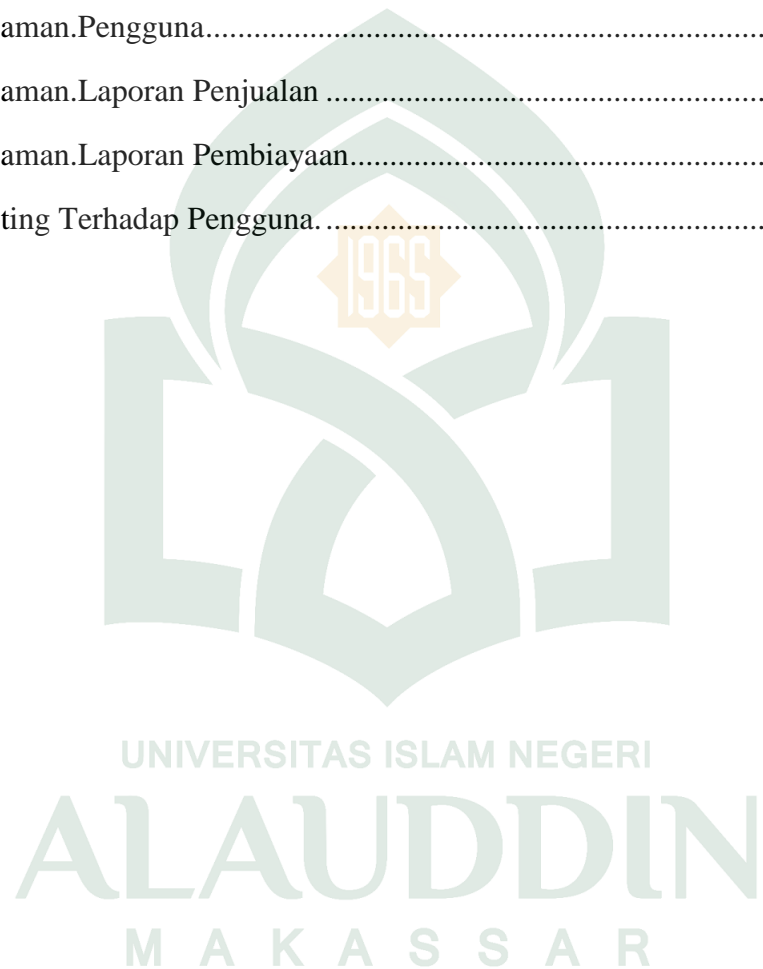
E. Instrumen Penelitian.....	26
F. Teknik Pengolahan dan Analisis Sistem. ....	27
G. Analisa Data. ....	27
H. Metode Perancangan Aplikasi. ....	27
I. Teknik Pengujian Sistem.....	29
J. Langkah – langkah Pembuatan Rancangan Web. ....	30
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>31</b>
A. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan. ....	31
B. Analisis Sistem yang Diusulkan.....	34
C. Desain Sistem.....	35
<b>BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....</b>	<b>50</b>
A. Implementasi Sistem .....	50
B. Pengujian Sistem. ....	60
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>	<b>70</b>
A. Kesimpulan.....	70
B. Saran .....	70
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>72</b>



## DAFTAR GAMBAR

II.1 Model Umum Suatu Sistem.....	13
IV.2. <i>Flowmap Diagram</i> pada Sistem yang sedang berjalan.....	30
IV.3. <i>Flowmap Diagram</i> pada Sistem yang diusulkan .....	33
IV.4. <i>Diagram Konteks</i> . ....	34
IV.5. Diagram Berjenjang .....	35
IV.6. <i>Data Flow Diagram Level 1</i> . ....	36
IV.7. <i>Entity Relational Diagram (ERD)</i> .....	37
IV.8. Halaman <i>Form Login</i> .....	44
IV.9. <i>Halaman Admin</i> . ....	45
IV.10. Halaman Tabel Proyek .....	45
IV.11. Halaman Tabel Kavling, Ruko dan Perumahan .....	46
IV.12. Halaman Tabel Buyer .....	46
IV.13. Halaman Tabel Kredit dan Cash .....	47
IV.14 Halaman. Tabel Legalitas .....	47
IV.15. Halaman Tabel Teknis .....	48
IV.16. Halaman Tabel Laporan .....	48
IV.17. Halaman Tabel Pengguna .....	49
V.18 Tampilan Halaman <i>Form Login</i> .....	51
V.19 Halaman Dashboard. ....	51
V.20 Halaman. Tabel Proyek .....	52
V.21 Halaman. Tabel Kavling .....	52
V.22 Halaman. Tabel Ruko.....	53
V.23 Halaman. Tabel Buyer .....	54
V.24 Halaman. Tabel Legalitas.....	54

V.25 Halaman.Teknis.....	55
V.26 Halaman.Kredit .....	56
V.27 Halaman.Cash .....	56
V.28 Halaman.Laporan .....	57
V.29 Halaman.Notifikasi .....	58
V.30 Halaman.Pengguna.....	58
V.31 Halaman.Laporan Penjualan .....	59
V.32 Halaman.Laporan Pembiayaan.....	59
V.33 Testing Terhadap Pengguna.....	69



## DAFTAR TABEL

IV. 1 Tabel Proyer.....	39
IV. 2 Tabel Properti.....	40
IV. 3 Tabel Cash .....	41
IV. 4 Tabel Kredit .....	41
IV. 5 Tabel Buyer.....	42
IV. 6 Tabel Legalitas.....	43
IV. 7 Tabel Teknis.....	43
IV. 8 Tabel Spesifikasi.....	44
V. 9 Pengujian Halaman <i>Admin</i> .....	61
V. 10 Pengujian Menu Utama.....	61
V.11 Pengujian Data Masukan.....	63
V.12 Pengujian Laporan Keuangan .....	64
V.13 Hasil Kuisiner.....	66
V.14 Tabel Jumlah Hasil Kuisiner .....	68

## ABSTRAK

**Nama** : Suriadi  
**Nim** : 60200114032  
**Jurusan** : Teknik Informatika  
**Judul** : Sistem Pengelolaan Informasi dan Pelaporan  
Pembiayaan Tanah Kavling dan Perumahan pada PT  
Mamminasata Syariah Propertindo  
**Pembimbing I** : Dr.H.Kamaruddin Tone,MM.  
**Pembimbing II** : Andi Muhammad Syafar, ST.,MT

---

PT. Mamminasata Syariah Propertindo merupakan perusahaan yang bergerak dalam bidang *real estate*. Dalam menjalankan proses bisnisnya PT Mamminasata Syariah Propertindo melakukan pengecekan jatuh tempo properti yang di beli secara kredit masih secara manual. Setiap buyer di cek tanggal pembelian propertinya setiap hari. Apabila jumlah buyer masih sedikit tentu tidak merepotkan bagi perusahaan. Untuk itu tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem yang secara otomatis pengecek tanggal pembelian properti kemudian informasi angsurannya dikirim secara otomatis ke buyer.

Pada penelitian ini menggunakan jenis penelitian kualitatif, sedangkan metode pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara dan studi literatur, serta dalam pembangunan perangkat lunak penulis menggunakan *Sublime Editor* dan dalam teknik pengujian perangkat lunak menggunakan teknik *black box* dalam teknik pengembangan sistem yang digunakan oleh penulis adalah metode *waterfall*, alat bantu model proses *Data Flow Diagram* (DFD), model data konseptual dengan *entity relationship diagram* (ERD) dan diagram alir *flowmap*. Dengan adanya sistem ini, diharapkan perusahaan dapat meningkatkan pelayanannya terhadap konsumen.

**Kata Kunci:** *Sistem, Data Flow Diagram, flowmap, real estate.*

# **BAB 1**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang**

Tanah adalah bagian dari kebutuhan manusia, karena tanah berguna untuk sarana pembangunan tempat tinggal dan tanah juga bisa dimanfaatkan sebagai sumber mata pencarian, sehingga keberadaan tanah dalam kehidupan manusia sangat penting.

Semakin meningkatnya jumlah populasi manusia di bumi mengakibatkan keberadaan tanah menjadi suatu yang langka dan mahal. Banyak orang mulai berlomba-lomba untuk mendapatkan hak atas tanah di wilayah negaranya baik untuk meningkatkan taraf hidup, mencari keuntungan pribadi maupun untuk hal-hal lain.

Karena kebutuhan tanah yang semakin meningkat maka hadirilah tanah kavling untuk menyelesaikan masalah tersebut. Dimana dalam satu lahan dibagi menjadi beberapa bagian yang kemudian disebut tanah kavling.

PT Mamminasata Syariah Propertindo merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang properti berwujud (*real property*). Perusahaan ini menyediakan properti berupa tanah kavling dan perumahan (bangunan). Tanah kavling adalah lokasi tanah yang memiliki ukuran dan mampu untuk di petak petak atau dibagi secara rapi sesuai dengan ukuran dan standar tertentu. Sedangkan berdasarkan Undang-undang Nomor 1 Tahun 2011 tentang Perumahan dan Pemukiman. Perumahan adalah kelompok rumah yang berfungsi sebagai lingkungan tempat

tinggal atau lingkungan hunian yang dilengkapi dengan sarana dan prasarana lingkungan.

Dalam al Quran surah QS. al A'raf/7:74 Allah swt. berfirman:

وَاذْكُرُوا إِذْ جَعَلَكُمْ خُلَفَاءَ مِنْ بَعْدِ عَادٍ وَبَوَّأَكُمْ فِي الْأَرْضِ تَتَّخِذُونَ مِنْ  
سُهُولِهَا قُصُورًا وَتَنْحِتُونَ الْجِبَالَ بُيُوتًا فَادْكُرُوا ءَالَآءَ اللَّهِ وَلَا تَعْتَوْا فِي الْأَرْضِ  
مُفْسِدِينَ ﴿٧٤﴾

Terjemahnya :

“Dan ingatlah olehmu di waktu Tuhan menjadikam kamu pengganti-pengganti (yang berkuasa) sesudah kaum 'Ad dan memberikan tempat bagimu di bumi. Kamu dirikan istana-istana di tanah-tanahnya yang datar dan kamu pahat gunung-gunungnya untuk dijadikan rumah; Maka ingatlah nikmat-nikmat Allah dan janganlah kamu merajalela di muka bumi membuat kerusakan.”(Kementerian Agama RI, 2017).

Ingatlah ketika Allah menjadikan kalian pewari-pewaris negeri 'Ad. Dia menurunkan kalian di sebuah negeri sebagai tempat tinggal yang indah. Tanah-tanahnya yang datar kalian jadikan istana-istana yang megah. Gunung-gunungnya kalian pahat untuk dijadikan rumah-rumah. Maka ingatlah nikmat-nikmat Allah ketika Dia menempatkan kalian di negeri seperti itu. Janganlah kalian berlaku semena-mena di muka bumi ini dengan menjadi perusak. (Shihab, 2001).

Perkembangan perusahaan sangat cepat seiring dengan meningkatnya minat masyarakat membeli properti berupa tanah kavling dan perumahan (bangunan). Hal ini ditunjukkan dengan sejumlah tanah kavling dan perumahan yang tersedia di berbagai lokasi dengan luas lahan yang cukup besar. Kedua hal tersebut sangat mempengaruhi tingkat penjualan perusahaan.

Prosedur penjualan properti di PT Mamminasata Syariah Propertindo terbagi menjadi 2 (dua) cara yaitu penjualan properti secara tunai (*cash*) dan secara kredit. Pada penjualan secara tunai, pembeli melunasi seluruh biaya properti ke perusahaan dalam satu waktu. Sedangkan penjualan secara kredit di selesaikan dengan cara bertahap.

Menurut Mulyadi (2001:220) “Penjualan kredit dilaksanakan oleh perusahaan dengan cara mengirimkan barang sesuai dengan pesanan yang diterima dari pembeli dan untuk jangka waktu tertentu perusahaan mempunyai tagihan kepada pembeli tersebut”.

Pembayaran kredit menjadi permasalahan tersendiri bagi perusahaan. Karena perusahaan harus memantau waktu penyelesaian pembayaran atau jatuh tempo setiap pembeli. Setiap pembeli di pantau pembayaran angsurannya selama beberapa bulan hingga pembayaran properti tersebut lunas.

Pemantauan pembayaran masih dilakukan secara manual, yaitu perusahaan mengecek tanggal pembelian properti, apabila telah mendekati atau telah tiba waktu pembayaran cicilan berikutnya, maka perusahaan menghubungi pembeli secara personal dengan cara satu persatu.

Apabila pembeli yang dilayani tidak banyak tentu tidak menyulitkan bagi perusahaan melakukannya. Namun jumlah pembeli di perusahaan saat ini sudah mencapai ratusan orang, sehingga pekerjaan ini sangat merepotkan perusahaan. Dan tentu jumlahnya akan meningkat seiring dengan berjalannya waktu.

Selain dari pemantauan penyelesaian pembayaran, pembeli juga membutuhkan informasi seputar proses pembuatan surat administrasi properti



yang dibelinya. Misalnya proses pembuatan surat-surat tanahnya. Selain daripada itu pembeli juga membutuhkan informasi seputar perkembangan tanah kavling yang dibelinya. Contohnya pembuatan pondasi, batok, serta akses jalan masuk ke lahan.

Saat ini untuk mengatasi hal tersebut, perusahaan secara rutin memberikan informasi yang dibutuhkan pembeli dengan cara mengirim pesan secara pribadi. Entah itu melalui aplikasi sosial media atau melalui nomor yang bisa di hubungi.

Hal ini jika tidak ditangani dengan baik akan berdampak buruk pada pelayanan perusahaan. Apabila pelayanan perusahaan kurang optimal atau buruk maka akan berdampak pada perkembangan perusahaan. Dan tentu akan berdampak pula pada peningkatan penjualan properti perusahaan tersebut.

Dalam al Quran surah QS. An Nisa/4:8 Allah swt. berfirman :

وَإِذَا حَضَرَ الْقِسْمَةَ أُولُو الْقُرْبَىٰ وَالْيَتَامَىٰ وَالْمَسْكِينُ فَأَرْزُقُوهُمْ مِنْهُ وَقُولُوا لَهُمْ  
قَوْلًا مَّعْرُوفًا

Terjemahnya :

“Dan apabila sewaktu pembagian itu hadir kerabat, anak yatim dan orang miskin, maka berilah mereka dari harta itu (sekedarnya) dan ucapkanlah kepada mereka perkataan yang baik”.  
(Kementerian Agama RI, 2017).

Apabila sewaktu pembagian itu hadir kerabat, anak yatim atau orang-orang miskin yang tidak memiliki hak atas bagian itu, maka berikanlah kepada mereka secukupnya dari bagian itu sebagai penghargaan atas mereka agar terhindar dari rasa dengki di hati mereka. Dan, sebaiknya, pemberian itu disertai dengan ucapan yang baik.(Shihab, 2001).

Ayat di atas memberikan sebuah contoh bagaimana pentingnya memberikan sebuah pelayanan yang terbaik terhadap sesama manusia. Hal ini dilakukan agar hubungan kita dengan sesama manusia bisa bermaslahat, meraih kesuksesan, dan mendapat keuntungan dunia dan akhirat.

Untuk mengatasi kedua permasalahan tersebut, maka dibutuhkan sebuah sistem untuk menyelesaikannya. Dimana sistem ini bertujuan untuk mengecek secara otomatis tanggal pembelian properti kemudian informasi detail angsurannya dikirim secara otomatis ke pembeli. Jadi perusahaan tidak repot lagi menangani pemantauan penyelesaian pembayaran. Karena dalam hal ini sudah ada sistem yang menanganinya. Sistem ini juga mampu memberikan informasi kepada pembeli mengenai proses pembuatan administrasi surat berupa SHM dll. Sistem ini juga akan memberikan informasi seputar perkembangan lahan yang telah dibeli pembeli. Informasi tersebut berupa proses pembuatan pondasi, batok, serta akses jalan masuk ke lahan.

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di uraikan, maka diangkatlah sebuah judul penelitian “***Sistem Pengelolaan Informasi dan Pelaporan Pembiayaan Tanah Kavling dan Perumahan pada PT Mamminasata Syariah Propertindo***”. Sistem yang dibuat berupa website. Dimana website tersebut akan mengelola informasi perusahaan kepada pembeli.

Dengan demikian PT Mamminasata Syariah Propertindo diharapkan dapat memanfaatkan sistem pengelolaan informasi dan pelaporan pembiayaan tersebut dalam peningkatan pelayanan perusahaan terhadap pembeli dan memperoleh

informasi yang dibutuhkan untuk pengembangan perusahaan untuk memenangkan persaingan bisnis properti.

## **B. Rumusan Masalah**

Dengan mengacu pada latar belakang masalah di atas maka disusun rumusan masalah yang akan dibahas dalam skripsi ini adalah “Bagaimana merancang Sistem Pengelolaan Informasi dan Pelaporan Pembiayaan Tanah Kavling dan Perumahan pada PT Mamminasata Syariah Propertindo ?”.

## **C. Fokus Penelitian dan Deskripsi Fokus**

Agar dalam pengerjaan tugas akhir ini lebih terarah, maka penelitian ini difokuskan pada pembahasan sebagai berikut :

1. Penulis merancang sebuah website yang berisi informasi perusahaan yang dibutuhkan pembeli. Informasi tersebut berupa :
  - a. Proses pembuatan akta jual beli dan surat hak milik tanah.
  - b. Proses penanganan lahan dan pembangunan seperti pembuatan pondasi, batok, serta akses jalan masuk ke lahan.
  - c. Detail angsuran setiap pembeli.
2. Sistem ini mampu mengirim pesan secara otomatis ke pembeli melalui layanan API telegram. Pesan yang terkirim berupa informasi terkait pembayaran angsuran.
3. Sistem ini beroperasi di web server yang mendukung DBMS MySQL, menggunakan bahasa pemrograman php dan *Codeigniter* sebagai frameworknya.
4. User target dari sistem ini adalah perusahaan dan pembeli.

Untuk mempermudah pemahaman dan memberikan gambaran serta menyamakan persepsi antara penulis dan pembaca, maka dikemukakan penjelasan yang sesuai dengan deskripsi fokus dalam penelitian ini. Adapun deskripsi fokus dalam penelitian ini adalah :

1. Untuk menggunakan website user harus login terlebih dahulu.
2. Pengiriman pesan secara otomatis memanfaatkan layanan API dari aplikasi telegram. Dan dibuatkan akun bot telegram yang bertindak sebagai pengirim pesan. Adapun isi pesan akan diatur di server kemudian diintegrasikan dengan akun bot telegram.
3. Pihak perusahaan sebagai admin, admin yang akan mengolah informasi yang ada di sistem ini. Adapun pihak pembeli yaitu orang yang telah membeli properti dari perusahaan.

#### **D. Kajian Pustaka**

Kajian pustaka ini digunakan sebagai pembanding antara penelitian yang sudah dilakukan dan yang akan dilakukan peneliti. Penelitian tersebut diantaranya sebagai berikut :

Fendriawati dkk (2011) dalam jurnalnya yang berjudul “*Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi dan Kearsipan Properti*”. Tujuan dari penelitian ini menangani administrasi dan kearsipan properti yang terdapat pada perusahaan. Persamaan dari penelitian ini yaitu menangani bagian administrasi dan kearsipan. Sedangkan perbedaannya yaitu penelitian yang sekarang dilengkapi pemanfaatan pembayaran properti secara kredit.

Musdalifah (2017) dalam skripsinya yang berjudul “*Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek Perumahan pada PT. Hidayat Anugrah Pratama*”. Tujuan dari penelitian ini yaitu membangun suatu aplikasi sistem manajemen proyek perumahan yang akan mengatasi kelemahan-kelemahan yang terjadi pada proses pencatatan transaksi dan penyimpanan berkas. Persamaan dari penelitian ini yaitu pada manajemen proyek perumahan. sedangkan perbedaannya yaitu penelitian sekarang dilengkapi dengan manajemen properti kavling dan ruko.

Asfari (2012) dalam skripsinya yang berjudul “*Sistem Informasi Pengolahan Data Penjualan Tanah Kavling berbasis Web pada CV Anaqu Putra Karya*”. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk memberikan laporan kepada perusahaan tentang penjualan, pembelian dan persediaan tanah kavling. Persamaannya yaitu memudahkan dalam pencatatan penjualan tanah kavling baik penjualan secara tunai dan secara kredit. Selain itu juga mempermudah pencatatan sisa pembayaran angsuran kredit, jangka waktu pembayaran, dan menyimpan data-data penting perusahaan. Sedangkan perbedaannya yaitu penelitian sekarang dilengkapi web khusus bagi orang telah membeli tanah kavling. Jadi pembeli dapat melihat secara rinci detail angsurannya.

Yusdiardi (2014) dalam skripsinya yang berjudul “*Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Studi Kasus PT. I-Cube Creativindo*”. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk membantu manajemen perusahaan dalam menyediakan, mengelola data penjualan produk dan juga mempercepat hasil laporan penjualan untuk manajer marketing. Persamaan dari penelitian ini yaitu mengelola data penjualan

produk dan mempercepat hasil laporan penjualan. Sedangkan perbedaannya yaitu penelitian sekarang memanfaatkan layanan API untuk meningkatkan pelayanan perusahaan.

Permatasari (2014) dalam skripsinya yang berjudul “*Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Tanah Kavling pada PT X*”. Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk mempermudah dan mempercepat proses pencatatan transaksi dan pembuatan laporan keuangan yang dibutuhkan oleh PT X. Persamaan dari penelitian ini yaitu pada akhir proses ada laporan penjualan. Sedangkan perbedaan yaitu pada penelitian yang lama dibuat juga pencatatan data sekretaris, karyawan, gaji, nasabah, dan supplier.

## **E. Tujuan dan Kegunaan Penelitian**

### **1. Tujuan**

Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk merancang dan membangun sistem pengelolaan informasi dan palaporan pembiayaan yang dapat membantu kinerja karyawan perusahaan serta meningkatkan pelayanan perusahaan. Dengan meningkatnya pelayanan maka akan meningkatkan juga tingkat penjualan.

### **2. Kegunaan Penelitian**

Diharapkan dengan penelitian ini dapat diambil beberapa manfaat yang mencakup 2 hal pokok berikut :

a. Teoritis

Secara teoritis, hasil dari penelitian ini dapat menjadi referensi bagi perkembangan teknologi informasi dan menambah kajian teknologi informasi.

b. Praktis

Hasil dari penelitian ini secara praktis diharapkan dapat memberi manfaat bagi para pembeli dan karyawan PT Mamminasata Syariah Propertindo.

Selain dari 2 pokok manfaat di atas, penulis juga berharap hasil penelitian ini dapat bermanfaat sebagai berikut :

**a. Bagi perusahaan**

Agar perusahaan dapat lebih mudah dan cepat dalam menyampaikan informasi terbaru kepada pembeli.

**b. Bagi peneliti**

Manfaat yang didapat bagi peneliti adalah dapat mengembangkan ilmu yang didapat dari perkuliahan serta ilmu dan pengetahuan baru yang tidak didapat dari perkuliahan.



## BAB II

### TINJAUAN TEORITIS

#### A. Tinjauan Keislaman tentang Tanah Kavling dan Perumahan

Setiap orang pasti butuh yang namanya tempat tinggal. Dimana tempat itu dia bisa beristirahat dari kegiatannya selama bekerja dalam sehari. Tempat yang nyaman dan islami. Untuk bisa memiliki tempat tinggal tentu kita butuh tanah. Tanah untuk membangun rumah kita. Namun di era modern ini semakin susah seseorang untuk bisa mendapatkan tanah. Karena disamping semakin bertambahnya jumlah penduduk juga karena kebanyakan orang menjadikan tanah sebagai asset investasi dan sarana bisnis.

PT Mamminasta Syariah Propertindo hadir untuk kebermanfaatan umat dengan menyediakan tanah bagi orang yang membutuhkan. Diantaranya yaitu tanah kavling, ruko dan perumahan.

Dalam Al Quran Allah swt. Juga menjelaskan tentang tanah yang dijadikan sebagai tempat tinggal bagi manusia. Dan Allah juga menjelaskan tentang bahan-bahan yang dibuat untuk memenuhi kebutuhan selama tinggal di rumah. Adapun dalam al Quran dijelaskan dalam QS. an Nahl/16:80 berbunyi:

وَاللَّهُ جَعَلَ لَكُم مِّنْ بُيُوتِكُمْ سَكَنًا وَجَعَلَ لَكُم مِّنْ جُلُودِ الْأَنْعَامِ بُيُوتًا  
تَسْتَخِفُّونَهَا يَوْمَ ظَعْنِكُمْ وَيَوْمَ إِقَامَتِكُمْ وَمِنْ أَصْوَابِهَا وَأَوْبَارِهَا وَأَشْعَارِهَا أَثْنَا  
وَمَتَعًا إِلَىٰ حِينٍ ﴿٨٠﴾

Terjemahnya :

“Dan Allah menjadikan bagimu rumah-rumahmu sebagai tempat tinggal dan Dia menjadikan bagi kamu rumah-rumah (kemah-kemah) dari kulit binatang ternak yang kamu merasa ringan

(membawa)nya di waktu kamu berjalan dan waktu kamu bermukim, dan (dijadikan-Nya pula) dari bulu domba, bulu unta dan bulu kambing alat-alat rumah tangga dan perhiasan (yang kamu pakai) sampai waktu (tertentu).” (Kementerian Agama RI, 2017).

Allah swt. Telah membekali kalian dengan kemampuan untuk mendirikan rumah sebagai tempat tinggal. Allah telah menjadikan untuk kalian dari kulit binatang-onta, sapi, kambing dan sebagainya-tenda-tenda sebagai tempat tinggal dan dapat kalian bawa dengan mudah ketika berjalan dan bermukim. Allah juga membuat kalian mampu untuk menjadikan rambut kalian mampu untuk menjadikan rambut dan bulu binatang itu sebagai alas, tempat kalian bersenang-senang hingga ajal yang telah ditentukan.(Shihab, 2001).

Kaitannya dengan sistem yang penulis buat yaitu ayat diatas membahas tentang rumah. Dimana rumah di jadikan sebagai tempat tinggal atau bermukim. Sistem yang penulis rancang adalah sistem yang menyimpan data-data perumahan yang terdapat di daerah pattallassang khusus yang ditangani oleh perusahaan tempat penulis meneliti. Jadi perusahaan menyediakan perumahan bagi pembeli yang berminat bertempat tinggal di daerah tersebut.

Ayat diatas juga membahas tentang bahan-bahan yang dipakai dalam membangun sebuah perumahan. Sistem ini juga menyimpan bahan-bahan yang dipakai dalam membangun perumahan di tempat yang perusahaan tangani. Selanjutnya bahan-bahan tersebut akan sampaikan ke calon pembeli sebelum membeli properti di perusahaan tersebut.

## **B. Pengertian Sistem Informasi**

### **1. Sistem**

Terdapat dua kelompok pendekatan dalam mendefinisikan sistem, yaitu yang menekankan pada prosedurnya dan yang menekankan pada komponen atau elemennya. Pendekatan sistem yang menekankan pada prosedurnya mendefinisikan sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu urusan tertentu. Sedangkan pendekatan sistem yang menekankan pada komponen atau elemennya mendefinisikan sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu (Jogiyanto, 2001).

Suatu sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan untuk menyelenggarakan suatu sasaran tertentu. Sedangkan pendekatan sistem yang menekankan pada elemen atau komponennya mendefinisikan sistem sebagai berikut.

Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu pada setiap sistem, keluaran atau output dari sistem tersebut secara terus menerus dievaluasi melalui umpan balik. Umpan balik merupakan suatu metode untuk pengawasan. Jika keluaran dari sistem mulai menyimpang dari yang diharapkan, maka data tentang penyimpangan tersebut kemudian menjadi masukan kembali dalam sistem melalui umpan balik. Jika umpan balik telah diterima oleh sistem, maka sistem akan membuat penyesuaian-

penyesuaian yang diperlukan untuk meyakinkan bahwa keluaran tetap konsisten dengan tujuan sistem. (Davis, 2009).

Model umum suatu sistem terdiri atas masukan (*Input*), pengolah(*Proses*), keluaran (*Output*), ditunjukkan pada gambar berikut :



**Gambar I.** Model Umum Suatu Sistem. (Suhendar, 2004)

a. Masukan (*Input*)

Masukan (*Input*) sistem adalah segala sesuatu yang masuk ke dalam sistem dan selanjutnya menjadi bahan yang diproses. Masukan dapat berupa hal-hal yang berwujud (tampak secara fisik) maupun yang tidak tampak.

b. Pengolah (*proses*)

Proses merupakan bagian yang melakukan perubahan atau transformasi dari masukan menjadi keluaran yang berguna dan lebih bernilai. Misalnya berupa informasi dan produk.

c. Keluaran (*output*)

Keluaran (*output*) merupakan hasil dari pemrosesan. Pada sistem informasi, keluaran bisa berupa suatu informasi, saran, cetakan laporan, dan sebagainya.

## 2. Informasi

Informasi merupakan sumber daya strategis bagi suatu organisasi. Informasi bukan hanya fakta atau kenyataan melainkan lebih kuat lagi tentang proses dan

penggunaan informasi itu sendiri. Informasi ini harus bergerak, mudah dimengerti utuh dan bulat.

Defenisi informasi adalah sebagai data yang telah diproses sedemikian rupa sehingga meningkatkan pengetahuan seseorang yang menggunakan data tersebut (Kadir, 2003).

Informasi adalah data-data yang telah diolah sehingga dapat berguna bagi siapa saja yang membutuhkan. Informasi dapat direkam atau dikirim. Informasi bisa dikatakan sebagai pengetahuan yang didapatkan dari belajar, pengalaman atau instruksi. Namun, istilah ini memiliki banyak arti tergantung pada konteksnya. Dalam beberapa pengetahuan tentang peristiwa tertentu yang telah dikumpulkan atau dari berita dapat juga dikatakan sebagai informasi. Dalam ilmu komputer, informasi adalah data yang disimpan, diproses atau ditransmisikan.

Kualitas informasi tergantung dari 3 hal, yaitu informasi harus :

- a. Akurat, berarti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak bisa atau menyesatkan. Akurat juga berarti informasi harus jelas mencerminkan maksudnya.
- b. Tepat pada waktunya, berarti informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat.
- c. Relevan, berarti informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakainya.

Relevansi informasi untuk tiap-tiap orang satu dengan yang lainnya berbeda.

### **C. Website**

Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada website disebut dengan web

page dan link dalam website memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu page ke page lain (hyper tex). Baik diantara page yang disimpan dalam server yang sama maupun server diseluruh dunia. Pages diakses dan dibaca melalui browser seperti Netscape Navigator, Internet Explorer, Mozilla Firefox, Google Chrome dan aplikasi browser lainnya. (Lukmanul, 2004).

Website (situs web) merupakan alamat (URL) yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data dan informasi dengan berdasarkan topik tertentu. URL adalah suatu sarana yang digunakan untuk menentukan lokasi informasi pada suatu Web. Situs atau Web dapat dikategorikan menjadi 2 (dua) yaitu :

- a. Web Statis, yaitu web yang berisi atau menampilkan informasi yang sifatnya statis (tetap).
- b. Web Dinamis, yaitu web yang menampilkan informasi serta dapat berinteraksi dengan *user* yang sifatnya dinamis (Pardosi, 2004).

#### **D. Pemrograman Web**

##### **1. PHP**

PHP (*Hypertext PreProcessor*) adalah bahasa komputer/bahasa pemrogram/koding/script yang digunakan untuk mengolah data dari server untuk ditampilkan di website. PHP digunakan untuk membuat *website* dinamis. Dalam penggunaan murninya, kode-kode PHP disisipkan diantara kode HTML. Secara default, dokumen PHP memiliki ekstensi .php.(Enterprise,2015).

##### **2. MySQL**

MySQL (*My Structure Query Language*) adalah sebuah program berbasis DOS yang bersifat *open source*. MySQL adalah produk yang berjalan pada

*platform* baik *windows* maupun *Linux*. Selain itu, MySQL merupakan program pengakses basis data yang bersifat jaringan sehingga dapat digunakan untuk *multi-user* (banyak pengguna)..

Kelebihan lain dari MySQL adalah menggunakan bahasa *query* standar yang dimiliki SQL (*Structure Query Language*). SQL adalah suatu bahasa permintaan yang terstruktur yang telah distandarkan untuk semua program pangakses basis data seperti *Oracle*, *Posgres SQL*, dan *SQL Server*. (Syafii, 2005).

### 3. XAMPP

XAMPP merupakan Paket *web server* PHP dan database MySQL yang paling populer dikalangan pengembang web dengan menggunakan PHP dan MySQL, sebagai databasesnya. (Sidik, 2014).

Bagian penting XAMPP yang digunakan pada umumnya :

- a) XAMPP Control Panel Application berfungsi mengelola layanan (service) XAMPP. Seperti mengaktifkan layanan (start) dan menghentikan (stop) layanan.
  - b) *Htdoc* yaitu folder tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan. Di windows. Folder ini berada di C:/xampp.
- PHPMyAdmin merupakan bagian untuk mengelola database.

### E. Codeigniter

*Codeigniter* adalah sebuah web application framework yang bersifat open source digunakan untuk membangun aplikasi php dinamis. Tujuan utama pengembangan adalah untuk membantu developer untuk mengerjakan berbagai



macam library yang dapat mempermudah dalam pengembangan. *Codeigniter* dipernalkan kepada publik pada tanggal 28 februari 2006.

*Codeigniter* sendiri dibangun menggunakan konsep Model-View-Controller pattern. *Codeigniter* sendiri merupakan salah satu framework tercepat dibandingkan dengan framework lainnya. Pada acara frOSCon (August 2008), pembuat PHP Rasmus Lerdof mengatakan dia menyukai *codeigniter* karena dia ingin lebih ringan dan cepat dibandingkan framework lainnya.

*Codeigniter* sangat ringan, terstruktur, mudah dipelajari, serta dokumentasi yang lengkap dengan dukungan yang luar biasa dari forum *codeigniter*. Selain itu *codeigniter* juga memiliki fitur-fitur lainnya yang sangat bermanfaat, antara lain :

1. Menggunakan pattern mvc yang membuat struktur kode yang dihasilkan menjadi lebih terstruktur dan memiliki standar yang jelas.
2. URL *friendly*. URL yang dihasilkan sangat *url friendly*
3. Kemudahan dalam mempelajarinya, membuat library dan helper, memodifikasi serta meng-integrasikan Library dan helper.

MVC adalah konsep dasar yang harus diketahui sebelum mengenal *Codeigniter*. MVC adalah singkatan dari *Model View Controller*. MVC sebenarnya adalah sebuah pattern/teknik pemrograman yang memisahkan bisnis logic (alur pikir), data logic (penyimpanan data) dan presentation logic (antarmuka aplikasi) atau secara sederhana adalah memisahkan antara desain, data dan proses. Adapun komponen-komponen MVC antara lain ;

### 1) *Model*

*Model* berhubungan dengan data dan interaksi ke database atau webservice. *Model* juga merepresentasikan struktur data dari aplikasi yang bisa berupa basis data maupun data lain, misalnya dalam bentuk file teks, file XML maupun webservice. Biasanya di dalam *model* akan berisikan class dan fungsi untuk mengambil, melakukan update dan menghapus data website. Sebuah aplikasi web biasanya menggunakan basis data dalam menyimpan data, maka pada bagian *model* biasanya akan berhubungan dengan perintah-perintah query SQL.

### 2) *View*

*View* berhubungan dengan segala sesuatu yang akan ditampilkan ke *end-user*. Bisa berupa halaman web, rss, javascript dan lain-lain. Kita harus menghindari adanya logika atau pemrosesan data di *view*. Di dalam *view* hanya berisi variabel-variabel yang berisi data yang siap ditampilkan. *View* dapat dikatakan sebagai halaman website yang dibuat dengan menggunakan HTML dan bantuan CSS atau JavaScript. Di dalam *view* jangan pernah ada kode untuk melakukan koneksi ke basisdata. *View* hanya مخصوص untuk menampilkan data-data hasil dari *model* dan *controller*.

### 3) *Controller*

*Controller* bertindak sebagai penghubung data dan *view*. Di dalam *controller* inilah terdapat class-class dan fungsi-fungsi yang memproses permintaan dari *view* ke dalam struktur data di dalam *model*. *Controller* juga tidak boleh berisi kode untuk mengakses basis data karena tugas

mengakses data telah diserahkan kepada *model*. Tugas *controller* adalah menyediakan berbagai variabel yang akan ditampilkan di view, memanggil *model* untuk melakukan akses ke basis data, menyediakan penanganan kesalahan/error, mengerjakan proses logika dari aplikasi serta melakukan validasi atau cek terhadap input.

#### **F. Layanan API**

API merupakan *software interface* yang terdiri atas kumpulan instruksi yang disimpan dalam bentuk *library* dan menjelaskan bagaimana agar suatu *software* dapat berinteraksi dengan *software* lain. Penjelasan ini dapat dicontohkan dengan analogi apabila akan dibangun suatu rumah. Dengan menyewa kontraktor yang dapat menangani bagian yang berbeda, pemilik rumah dapat memberikan tugas yang perlu dilakukan oleh kontraktor tanpa harus mengetahui bagaimana cara kontraktor menyelesaikan pekerjaan tersebut. Dari analogi tersebut, rumah merupakan *software* yang akan dibuat, dan kontraktor merupakan API yang mengerjakan bagian tertentu dari *software* tersebut tanpa harus diketahui bagaimana prosedur dalam melakukan pekerjaan tersebut.

*Interface* pada *software* merupakan suatu *entry points* yang digunakan untuk mengakses seluruh *resources* yang terdapat di dalam *software* tersebut. Dengan adanya API, maka terdapat aturan bagaimana *software* dapat berinteraksi dengan *software* lain untuk mengakses *resources* melalui *interface* yang telah tersedia.

Secara struktural, API merupakan spesifikasi dari suatu *data structure*, *objects*, *functions*, beserta parameter-parameter yang diperlukan untuk mengakses *resource* dari aplikasi tersebut. Seluruh spesifikasi tersebut membentuk suatu

*interface* yang dimiliki oleh aplikasi untuk berkomunikasi dengan aplikasi lain, dan API dapat digunakan dengan berbagai bahasa *programming*, ataupun hanya dengan menggunakan URL (*Uniform Resource Locator*) yang telah disediakan oleh suatu *website*.

#### **G. PT Mamminasata Syariah Propertindo**

Kota makassar adalah gerbang Indonesia Timur, geliar besar aktivitas ekonomi begitu besar terasa di kota *Anging Mamiri* ini. Jika dilihat dari komposisi penduduk berdasarkan agama. Untuk kota Makassar tercatat dari data Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil bahwa kota ini memiliki jumlah penduduk sekitar 1.653.386 dengan jumlah penduduk muslim sekitar 1.167.188, menunjukkan presentase penduduk muslim di kota makassar sangat besar, yakni sekitar 97%.

Segmen pasar umum dari properti syariah di kota makassar adalah penduduk muslim, yang menunjukkan potensi sangat besar sebagaimana ditunjukkan data statistik diatas. Sementara itu hampir bisa dipastikan pula bahwa tidak ada muslim yang akan menolak konsep syariah baik dalam bisnis, transaksi dan kepemilikan properti.

Indikator lain yang juga alhamdulillah sangat positif adalah semangat keislaman masyarakat Indonesia termasuk Makassar yang kian berkembang dari tahun ke tahun yang disertai dengan kesadaran untuk kembali pada beragam konsep islam, hal ini ditandai dengan beberapa kejadian sosial politik kekinian yang kental dengan nuansa Islam.

## 1. Visi Perusahaan

Menjadi perusahaan pengembang nasional yang termuka dan berkelanjutan serta berdaya saing global sebagai bukti partisipasi dalam pembangunan nasional.

## 2. Misi Perusahaan

- a. Mengembangkan produk retail dan properti yang unggul serta inovatif untuk memberikan kenyamanan bagi konsumen dan user
- b. Berkomitmen terhadap lingkungan yang sehat dan alami.
- c. Meningkatkan kontribusi kepada perusahaan dengan mengembangkan dan menyelaraskan strategi bisnis serta kebutuhan masyarakat.
- d. Menjalinkan kemitraan strategis dengan mitra kerja dan relasi lainnya.
- e. Mewujudkan sumber daya manusia unggul dengan memperhatikan peningkatan kesejahteraan karyawan dan berkembangnya perusahaan.

Didirikan pada tahun 2016, dan disahkan secara resmi tahun 2017. PT Mamminasata Syariah Propertindo merupakan perusahaan properti yang mengusung konsep bisnis murni syariah. Perusahaan hadir untuk memenuhi kebutuhan umat akan properti syariah yang bebas dari riba, tanpa bank dan tanpa akad bermasalah.

Pada awalnya perusahaan memulai dengan menyediakan tanah kavling sebagai salah satu pilihan investasi syariah. Kemudian pada tahun 2017 perusahaan memperluas cakupan proyek properti dengan tidak sekedar menyediakan lahan kavling namun juga menyediakan perumahan dengan konsep

islami dan terus berkembang hingga saat ini sebagai penyedia resort islami dan villa sebagai hunian, tentunya dengan konsep dan fasilitas bernuansa islami.

PT Mamminasata Syariah Propertindo mengawali bisnis di bidang properti dari pengelolaan beberapa lahan kavling di tahun 2016. Kemudian berlanjut pada bisnis perumahan dan resort alami. Beberapa proyek tersebut diantaranya :

- a. Paccellekang 1, dengan luas 15.000 m<sup>2</sup>, sebanyak 88 kavling.
- b. Paccellekang 2, dengan luas 2.178,88 m<sup>2</sup>, sebanyak 124 kavling.
- c. Panaikang dengan luas 8.000 m<sup>2</sup>, sebanyak 39 kavling.
- d. Paccellekang emas luas 32 kavling.
- e. Bilayya 1, dengan luas 9.829 m<sup>2</sup>, sebanyak 33 kavling.
- f. Bilayya 2, dengan luas 12.080 m<sup>2</sup>, sebanyak 54 kavling.
- g. Kampoeng Tahfidz, dengan luas 28.493,514, sebanyak 133 kavling.
- h. Tanah kareng luas 36.016 m<sup>2</sup>, sebanyak 65 kavling.

## **BAB III**

### **METODE PENELITIAN**

#### **A. Jenis dan Lokasi Penelitian**

Dalam melakukan penelitian ini menggunakan Penelitian deskriptif kualitatif merupakan salah satu dari jenis penelitian yang termasuk dalam jenis penelitian kualitatif. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengungkapkan kejadian atau fakta, keadaan, fenomena, variabel dan keadaan yang terjadi saat penelitian berlangsung dengan menyuguhkan apa yang sebenarnya terjadi. Penelitian ini menafsirkan dan menguraikan data yang bersangkutan dengan situasi yang sedang terjadi, sikap serta pandangan yang terjadi di dalam suatu masyarakat, pertentangan antara dua keadaan atau lebih, hubungan antar variable yang timbul, perbedaan antar fakta yang ada serta pengaruhnya terhadap suatu kondisi, dan sebagainya.

Metode penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan data dan informasi adalah metode studi pustaka, yaitu pengumpulan data dan informasi dengan cara membaca buku-buku referensi, e-book, website dan wawancara.

#### **B. Pendekatan Penelitian**

Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian saintifik yaitu pendekatan penelitian berdasarkan ilmu pengetahuan dan teknologi.



## **C. Sumber Data**

### **1. Data Primer**

Sumber data yang diperoleh langsung dari sumbernya, dalam hal ini dari observasi dan wawancara. Kebutuhan primerya adalah kendala-kendala sistem, kebutuhan informasi dan model pengambilan keputusan.

### **2. Data Sekunder**

Sumber data yang pengumpulannya tidak langsung dilakukan oleh peneliti tetapi data diperoleh dari dokumen-dokumen dari instansi dan *literatur* yang berkaitan dengan *objek* penelitian.

## **D. Metode Pengumpulan Data.**

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan melakukan wawancara dan observasi.

### **1. Wawancara**

Salah satu metode pengumpulan data dilakukan melalui wawancara, yaitu suatu kegiatan yang dilakukan untuk mendapatkan informasi secara langsung dari pihak yang bersangkutan.

### **2. Observasi**

Observasi yang dilakukan yaitu mengamati secara langsung proses pengolahan penyaluran bantuan pertanian yang ditujukan kepada kelompok tani untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai permasalahan yang diteliti.

### 3. Studi Pustaka

Melakukan pengumpulan data dengan mempelajari referensi-referensi buku, jurnal, artikel dan internet yang berhubungan penyaluran bantuan kelompok tani dengan system yang akan dibuat berbasis web.

#### E. Instrumen Penelitian.

Adapun instrument penelitian yang digunakan dalam penelitian yaitu :

##### 1. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan untuk mengembangkan dan mengumpulkan data pada aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- a) Laptop *Acer Aspire* ES 11 dengan spesifikasi :
  - 1) Tipe prosesor Intel@Celeron N3060
  - 2) Kecepatan prosesor 1.6 GHz
  - 3) Ram DDR3 2 GB
  - 4) Hardisk 500 GB

##### 2. Perangkat Lunak

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- a) XAMPP (Web Server yang berdiri sendiri (*Localhost*)).
- b) MySQL (Manajemen Basis Data SQL).
- c) *Codeigniter* (Framework PHP dengan *model MVC*).
- d) Bootstrap (front-end framework).
- e) Sublime (Text Editor).
- f) Javascript.

## **F. Teknik Pengolahan dan Analisis Sistem**

### **1. Pengolahan Data**

Pengolahan data diartikan sebagai proses mengartikan data-data lapangan yang sesuai dengan tujuan, rancangan, dan sifat penelitian. Metode pengolahan data dalam penelitian ini yaitu:

- a) Reduksi Data adalah mengurangi atau memilah-milah data yang sesuai dengan topik dimana data tersebut dihasilkan dari kajian pustaka.
- b) Koding data adalah penyusuaian data diperoleh dalam melakukan penelitian kepustakaan dengan pokok pada permasalahan dengan cara memberi kode-kode tertentu pada setiap data tersebut.

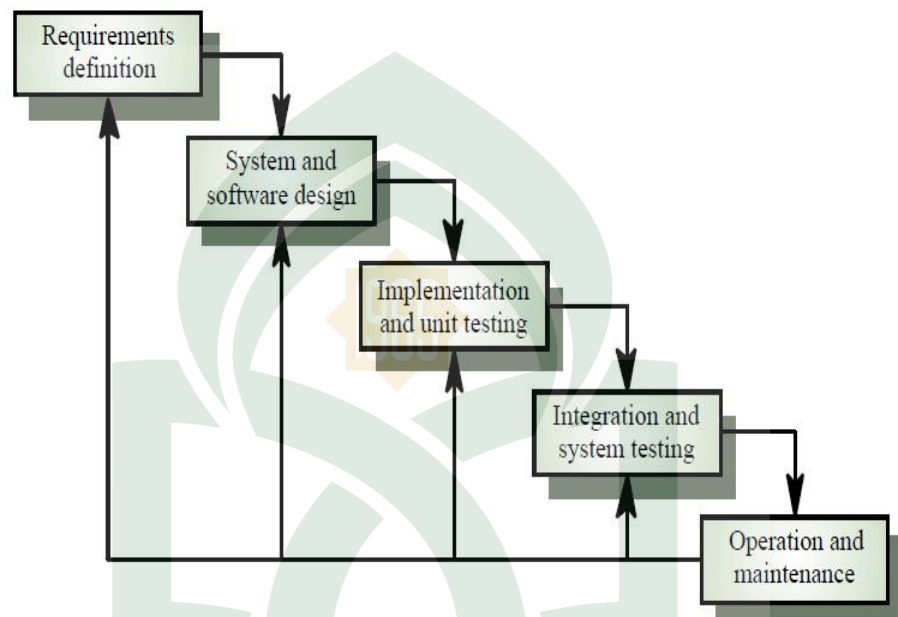
### **2. Analisis Data**

Teknik analisis data bertujuan menguraikan dan memecahkan masalah yang berdasarkan data yang diperoleh. Analisis yang digunakan adalah analisis data kualitatif. Analisis data kualitatif adalah upaya yang dilakukan dengan jalan mengumpulkan, memilah - milah, mengklasifikasikan, dan mencatat yang diperoleh dari sumber serta memberikan kode agar sumber datanya tetap dapat ditelusuri.

## **G. Metode Perancangan Aplikasi.**

Pada penelitian ini, metode perancangan aplikasi yang digunakan adalah model *waterfall*. Model *waterfall* adalah model klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun *software*, dimana proses pengerjaannya bertahap dan harus menunggu tahap sebelumnya selesai dilaksanakan kemudian memulai tahap selanjutnya.

Metode ini dipilih oleh penulis dikarenakan proses perancangan aplikasi dilakukan tahap demi tahap dimulai dari *Requirements, analysis and definition* *System and Software design, Implementation, integration and System testing* dan *Operation and maintenance*.



**Gambar 1I.** Model Waterfall (Pressman, 2012)

Berikut ini deskripsi dari tahap model *waterfall* :

**a. *Requirements analysis and definition.***

Proses menganalisis kebutuhan sistem kemudian pengumpulan kebutuhan secara lengkap yang sesuai dengan sistem yang akan dibangun, sehingga nantinya sistem yang telah dibangun dapat memenuhi semua kebutuhan.

**b. *Sistem and Software design.***

Desain dikerjakan setelah analisis dan pengumpulan data dikumpulkan secara lengkap. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi *interface*, dan detail (algoritma) prosedural.

**c. *Implementation.***

Proses menerjemahkan desain ke dalam suatu bahasa yang bisa dimengerti oleh komputer.

**d. *Integration and Sistem testing.***

Proses pengujian dilakukan pada logika, untuk memastikan semua pernyataan sudah diuji. Lalu dilanjutkan dengan melakukan pengujian fungsi sistem untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan memastikan bahwa input akan memberikan hasil yang aktual sesuai yang dibutuhkan.

**e. *Operation and maintenance.***

Pada proses ini dilakukan pengoperasian sistem yang telah selesai dibangun dan melakukan pemeliharaan.

**H. Teknik Pengujian Sistem**

Teknik pengujian yang digunakan pada penelitian ini adalah metode pengujian langsung yaitu dengan menggunakan pengujian *Black Box*. Pengujian *Black Box* digunakan untuk mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

Kelebihan dari teknik pengujian *Black Box* yaitu:

1. Dapat memilih subset test secara efektif dan efisien.
2. Dapat menemukan cacat.
3. Memaksimalkan testing investmen.

Teknik *Black Box* tidak memiliki akses *source code* atau mengetahui implementasi dari program tersebut untuk mencari adanya kesalahan pada program dan juga tidak diharuskan memiliki pengetahuan tentang programming

dan implementasinya. Ketika melakukan *Black-box testing*, tester akan berinteraksi dengan user interface yang menyediakan input dan memeriksa outputnya, juga menguji performa program atau menguji *function-function* yang tidak bekerja dengan benar.

### **I. Langkah – langkah Pembuatan Rancangan Web.**

Adapun langkah – langkah pembuatan rancangan *web* sistem adalah :

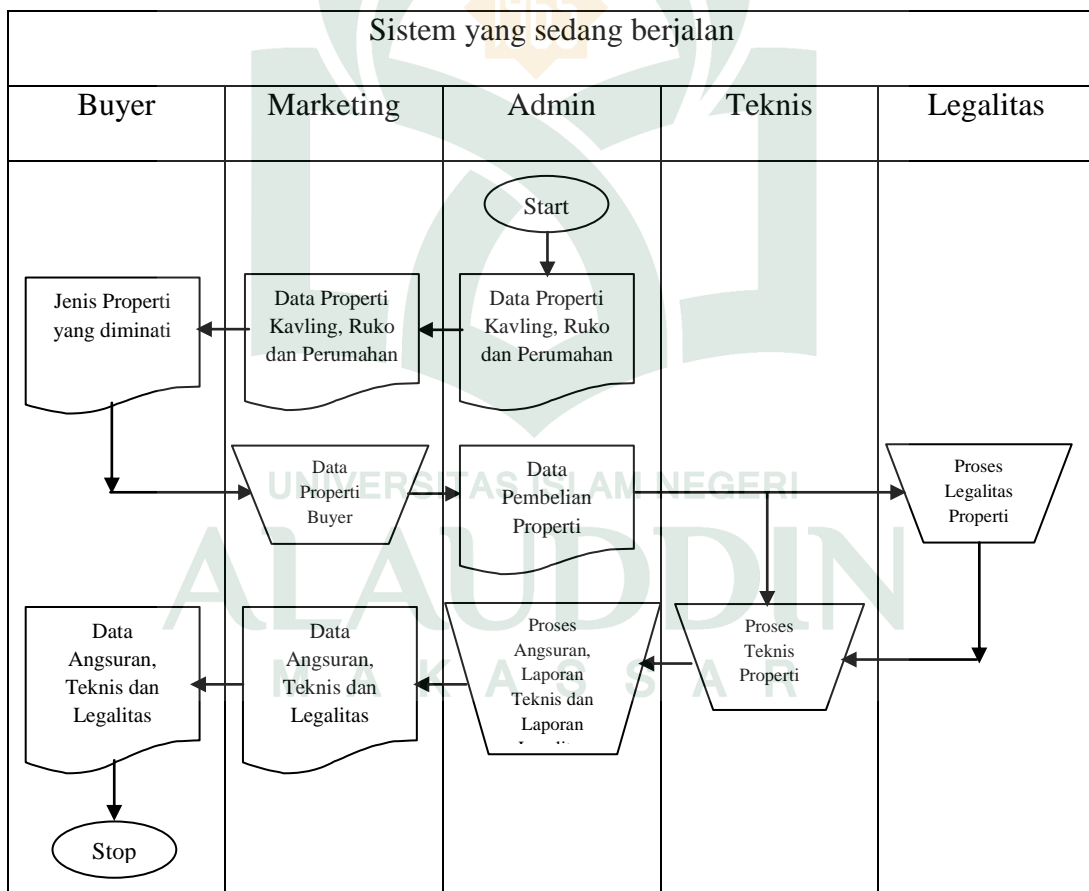
1. Siapkan alat dan bahan.
2. Pengumpulan data – data yang dibutuhkan.
3. Desain aplikasi dan *database*.
4. Menentukan tabel – tabel *database*.
5. Membuat front-end.
6. Membuat tampilan back-end.
7. Testing Aplikasi.
8. Implementasi.

## BAB IV

### ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

#### A. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Sebelum dilakukan perancangan sistem yang baru, terlebih dahulu dilakukan analisis terhadap sistem yang telah berjalan saat ini. Hal ini bertujuan untuk membandingkan kinerja sistem yang telah ada dengan sistem yang akan diusulkan. Adapun sistem yang sedang berjalan akan digambarkan pada *flowmap* berikut :



**Gambar IV.2** *Flow Map Diagram* pada Sistem yang sedang berjalan

Pada gambar diatas proses yang pertama Admin menginput data properti. Setelah itu di teruskan ke marketing untuk di pasarkan ke buyer. Jika buyer berminat maka data buyer tersebut di teruskan ke Admin untuk dilakukan proses pembelian properti. Jika proses selesai maka Admin meneruskan data properti tersebut ke bagian Teknis dan Legalitas untuk menangani masing-masing dari tugasnya dari data yang diterima. Kemudian bagian Teknis dan Legalitas melaporkan hasilnya ke Admin. Setelah itu, Admin memproses detail angsuran dan laporan teknis serta legalitas. Kemudian datanya diteruskan ke marketing. Marketing meneruskan laporan tersebut ke Buynya.

## **B. Analisis Sistem yang Diusulkan**

### **1. Analisis Masalah**

Analisis masalah adalah langkah awal yang diperlukan untuk mengetahui permasalahan apa saja yang terjadi pada sistem. Adapun pokok-pokok permasalahan yaitu :

- a. Peringatan jatuh tempo atau pembayaran angsuran kurang maksimal. Terkadang beberapa buyer tidak diingatkan bahwa telah tiba pembayaran angsuran sehingga buyer tidak membayar angsuran pada bulan tersebut.
- b. Lambatnya informasi proses penanganan lahan yang masuk ke buyer sehingga menurunkan pelayanan perusahaan.

### **2. Analisis Kebutuhan**

Berdasarkan hasil analisis sistem yang sedang berjalan semua kebutuhan-kebutuhan sistem telah dipertimbangkan dalam desain sistem, meliputi sebagai berikut :



a. Kebutuhan sistem

Kebutuhan-kebutuhan dalam membangun sistem ini adalah sebagai berikut :

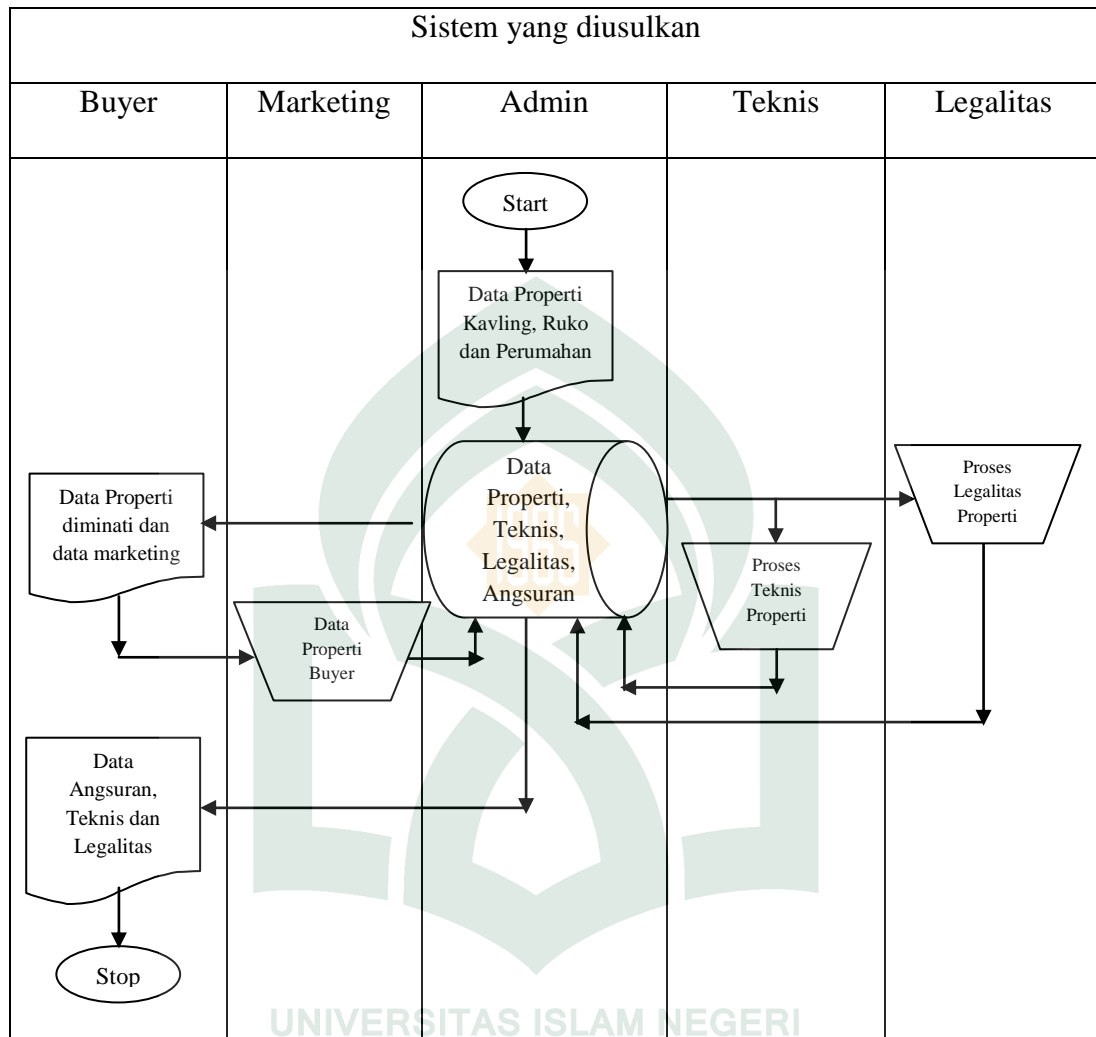
- 1) Sistem ini menampilkan halaman *login*, sebagai proses *autentikasi* dari semua admin dan user yang mengakses sistem dan memiliki *username* dan *password* yang telah terdaftar dan diverifikasi oleh admin.
- 2) Sistem ini akan menampilkan menu-menu yang terdiri dari.

b. Kebutuhan Data

Kebutuhan-kebutuhan data yang diperlukan untuk sistem tersebut adalah :

- 1) Data buyer yang telah membeli properti.
- 2) Data calon buyer yang telah melakukan booking.
- 3) Data detail angsuran setiap buyer.
- 4) Data penanganan lahan.
- 5) Data proses legalitas.

### 3. Flowmap Sistem yang diusulkan



**Gambar IV.3** Flow Map Diagram yang diusulkan

Pada gambar IV.2 diatas menjelaskan tahap-tahap proses penginputan proyek sampai ke pengiriman otomatis data angsuran properti ke buyer. Terlebih dahulu Admin menginput data proyek dan data angsuran. Setelah itu disimpan dalam database. Data yang tersimpan di database akan diakses oleh bagian Legalitas dan bagian Teknis untuk dilakukan penanganan sesuai tugasnya masing-

masing. Setelah menyelesaikan tugasnya maka laporan disimpan dalam database. Di database inilah nanti buyer dapat mengakses data properti yang telah dibelinya.

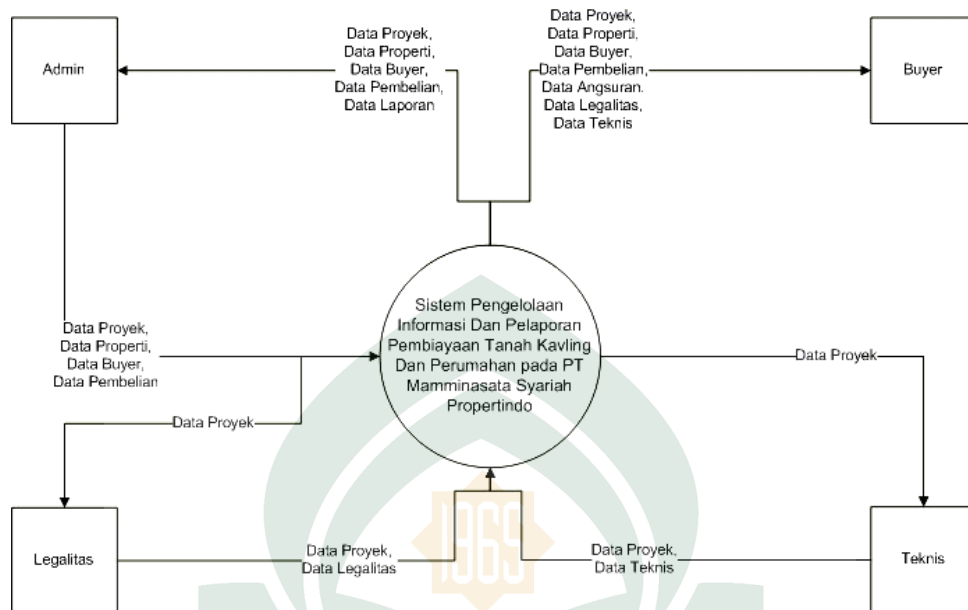
### **C. Desain Sistem**

Desain sistem merupakan suatu sistem yang dilakukan untuk mendesain suatu sistem yang mempunyai tahapan-tahapan yang tersusun secara logis, dimulai dari pengumpulan data yang diperlukan guna pelaksanaan perancangan tersebut. Langkah selanjutnya adalah menganalisis data yang telah dikumpulkan guna menentukan batasan-batasan sistem, kemudian melangkah lebih jauh lagi yakni merancang sistem tersebut. Berikut rancangan sistemnya :

#### **1. Data Flow Diagram (DFD)**

*Data Flow Diagram* atau sering disingkat DFD adalah perangkat analisis dan perancangan yang terstruktur sehingga memungkinkan penganalisis sistem memahami sistem dan subsistem secara visual sebagai suatu rangkaian aliran data yang saling berkaitan. Entitas biasanya diberi nama dengan kata benda, aliran data merupakan perpindahan dari satu titik ke titik yang lain (penggambarannya dengan cara kepala tanda panah mengarah ke tujuan datanya), proses biasanya selalu menunjukkan suatu perubahan data dan terjadinya proses transformasi data. Berikut *Data Flow Diagram* untuk perancangan websitenya.

a. Perancangan Konteks Diagram



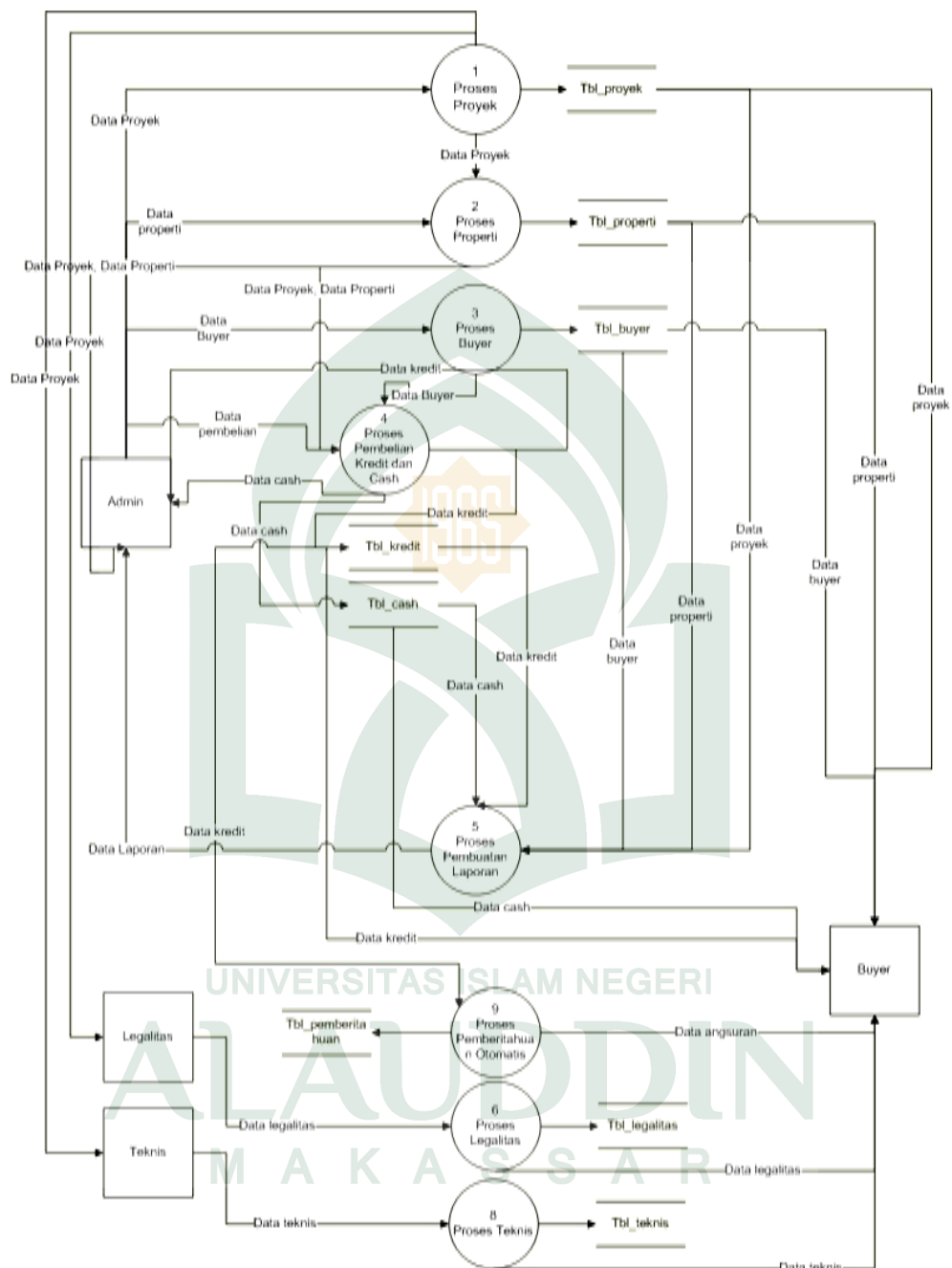
**Gambar IV.4** Diagram Konteks

b. Diagram berjenjang



**Gambar IV.5** Diagram Berjenjang Sistem Pengelolaan Informasi dan Pelaporan Pembiayaan Tanah Kavling dan Perumahan

## c. Data Flow Diagram Level 1

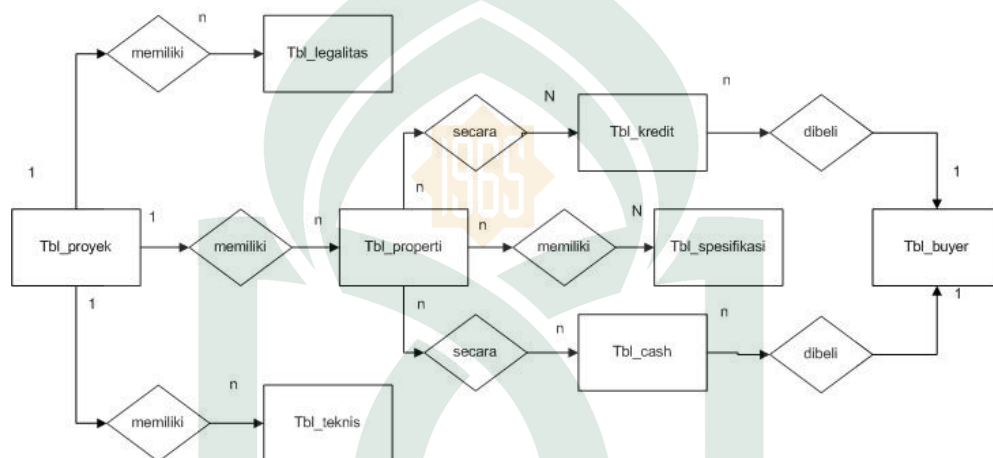


Gambar IV.6 Data Flow Diagram Level 1

#### d. Rancangan basis data

##### 1. Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah tahap yang menggambarkan data sebagai entitas, relasi dan attribute dari database yang telah dibuat. Perancangan database pada sistem ini merupakan hal yang terpenting sehingga digambarkan dengan entity relationship diagram (ERD) seperti pada gambar dibawah ini :



**Gambar IV.7** Entity Relational Diagram (ERD)

##### 2. Kamus data

Kamus data dibuat berdasarkan arus data yang mengalir pada DFD (*data flow diagram*), dimana didalamnya terdapat struktur dari arus data secara detail. Kamus data digunakan sebagai alat komunikasi antara analisis sistem dan pemakai sistem tersebut. Adapun kamus data dari rancangan sistem ini adalah :

Tbl\_proyek = {id\_proyek, nama\_proyek, tgl\_proyek, alamat, luas, kavling, ruko, perumahan}.

Tbl\_properti = {id\_proyek, id\_properti, blok, luas\_standar, kelebihan\_tanah, harga\_kelebihan\_tanah, harga\_standar, tipe}.

Tbl\_cash = {id\_cash, id\_proyek, id\_properti, nama\_buyer, nik\_buyer, harga\_total, tanggal\_akad, skema, besar\_bayar, besar\_tutup, pencacah}.

Tbl\_kredit = {id\_kredit, nama\_buyer, nik\_buyer, id\_proyek, id\_properti, tanggal\_akad, dp, lama\_angsuran, besar\_angsuran, tutup\_angsuran, pencacah}.

Tbl\_buyer = {id\_buyer, nama\_depan, nama\_belakang, nik, pendidikan\_terakhir, pekerjaan, status, no\_hp, no\_telegram, no\_wa, alamat\_email, jk, tempat\_lahir, tanggal\_lahir}.

Tbl\_legalitas = {id\_legalitas, id\_properti, perkembangan}.

Tbl\_teknis = {id\_teknis, id\_properti, perkembangan}.

Tbl\_spesifikasi = {id\_spesifikasi, id\_properti, kamar\_tidur, kamar\_mandi, luas\_garasi, listrik, sumber\_air, tambahan}.

#### f. Perancangan Tabel

Dari gambaran ERD di atas maka dapat terbentuk sebuah *database*. Dalam *database* tersebut terdapat 8 tabel, penjelasan dari spesifikasi *database* pada Sistem Pengelolaan Informasi dan Pelaporan Pembiayaan Tanah Kavling dan Perumahan pada PT Mamminasata Syariah Propertindo adalah sebagai berikut :

##### 1) Tabel Proyek

**Tabel IV.1.** Tabel Proyek

Field Name	Type Data	Length	Keterangan
Id_proyek	int	4	Primary Key (PK)

**Tabel IV.1.** Lanjutan

Tgl_proyek	data		Atribut
alamat	varchar	100	Atribut
Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
luas	int	11	atribut
kavling	int	11	Atribut
Perumahan	int	11	Atribut

## 2) Tabel Properti

**Tabel IV.2.** Tabel Properti

Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
Id_proyek	int	4	Foreign Key (FK)
Id_properti	int	11	Primary Key (PK)
Blok	varchar	4	Atribut
Luas_standar	double	10,2	Atribut
Kelebihan_tanah	double	10,2	Atribut
Harga_kelebihan_tanah	double	10,2	atribut
Harga_standar	decimal	10,0	Atribut
Tipe	varchar	10	Atribut



## 3) Tabel Cash

**Tabel IV.3.** Tabel Cash

Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
Id_cash	int	4	Primary Key(PK)
Id_proyek	int	4	Foreign Key (FK)
Id_properti	int	4	Foreign Key (FK)
Harga_total	varchar	30	Atribut
Tanggal_Akad	date		Atribut
Skema	int	4	Atribut
Besar_bayar	varchar	30	Atribut
Besar_tutup	varchar	30	Atribut
Pencacah	int	5	Atribut

## 4) Tabel Kredit

**Tabel IV.4** Tabel Kredit

Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
Id_kredit	Int	4	Primari Key (PK)
Nama_buyer	varchar	30	Atribut
Nik_buyer	varchar	30	Atribut
Id_proyek	Int	4	Foreign Key (FK)
Id_properti	Int	4	Foreign Key (FK)
Tanggal_akad	date		Atribut

**Tabel IV.4** Lanjutan

Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
Dp	varchar	20	Atribut
Lama_angsuran	int	4	Atribut
Besar_angsuran	varchar	20	Atribut
Tutup_angsuran	varchar	20	Atribut
Pencacah	int	10	Atribut

## 5) Tabel Buyer

**Tabel IV.5** Tabel Buyer

Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
Id_buyer	int	11	Primary Key(PK)
Nama_depan	varchar	30	Atribut
Nama_belakang	varchar	30	Atribut
Nik	varchar	30	Atribut
Pendidikan_terakhir	varchar	20	Atribut
Pekerjaan	varchar	20	Atribut
Status	varchar	20	Atribut
No_hp	varchar	15	Atribut
No_telegram	varchar	15	Atribut
No_wa	varchar	15	Atribut
Alamat_email	varchar	50	Atribut

**Tabel IV.5** Lanjutan

Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
Tempat_lahir	varchar	30	Atribut
Tanggal_lahir	date		Atribut
Alamat	varchar	200	Atribut

## 6) Tabel Legalitas

**Gambar IV.6** Tabel Legalitas

Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
Id_legalitas	int	11	Primary Key(PK)
Id_properti	int	11	Foreign Key (FK)
Perkembangan	varchar	30	Atribut

## 7) Tabel Teknis

**Gambar IV.7** Teknis

Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
Id_legalitas	int	11	Primary Key (PK)
Id_properti	int	11	Foreign Key (FK)
perkembangan	varchar	30	Atribut

## 8) Tabel Spesifikasi

**Gambar IV.8** Tabel Spesifikasi

Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
Id_spesifikasi	int	11	Primary Key (PK)
Field Name	Tipe Data	Length	Keterangan
Id_properti	Int	11	Foreign Key (FK)
Kamar_tidur	Int	2	Atribut
Kamar_mandi	int	2	Atribut
Luas_garasi	varchar	20	Atribut
Listrik	varchar	30	Atribut
Sumber_air	varchar	30	Atribut
tambahan	varchar	200	Atribut

## g. Perancangan Interface

Perancangan antarmuka adalah aspek penting dalam perancangan aplikasi, karena berhubungan dengan tampilan dan interaksi yang memudahkan user dalam menggunakannya. Adapun rancangan antarmuka pada sistem ini adalah sebagai berikut :

1) Rancangan antarmuk *form login*

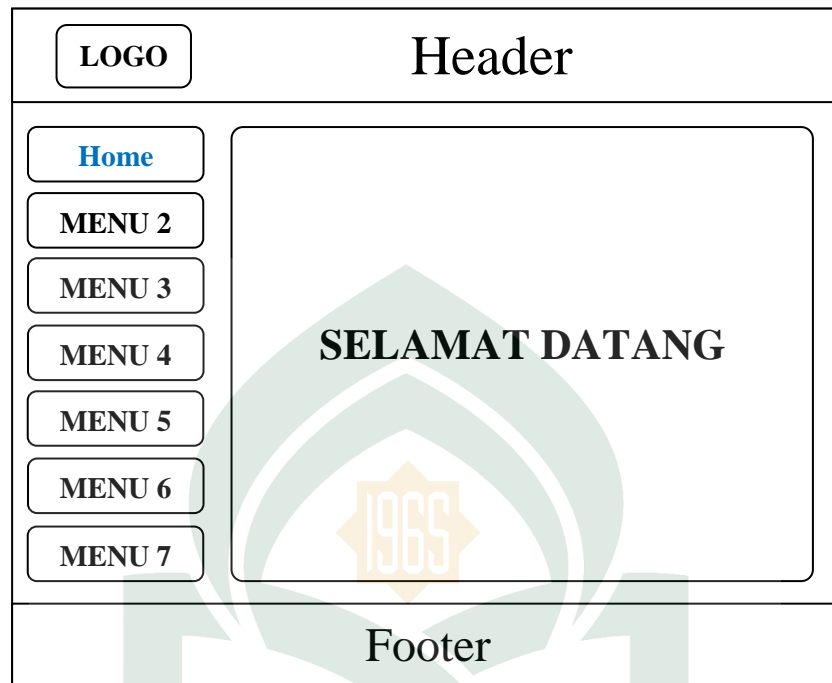
USERNAME

PASSWORD

Login

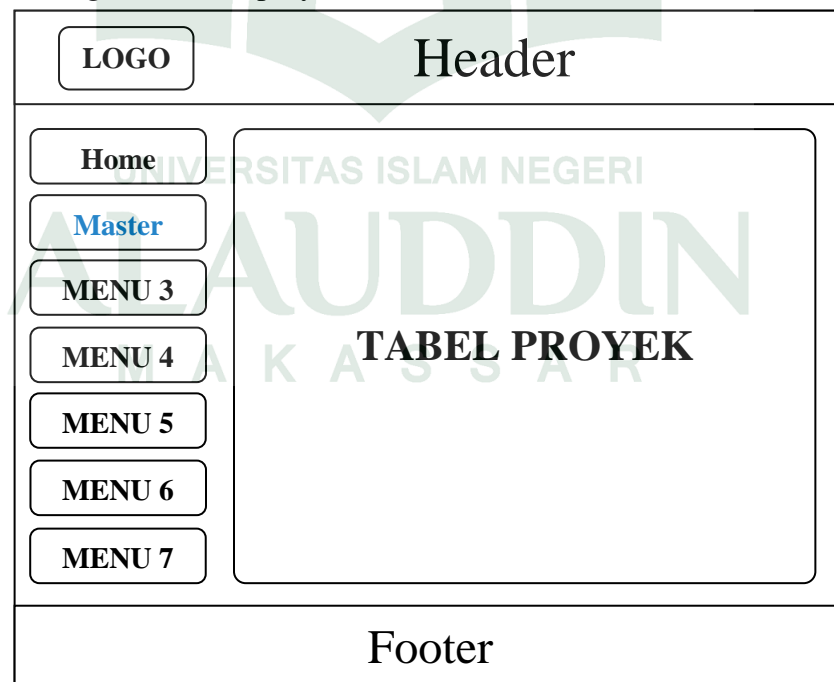
**Gambar IV.8** Halaman *Form Login*

2) Rancangan dashboard halaman Admin



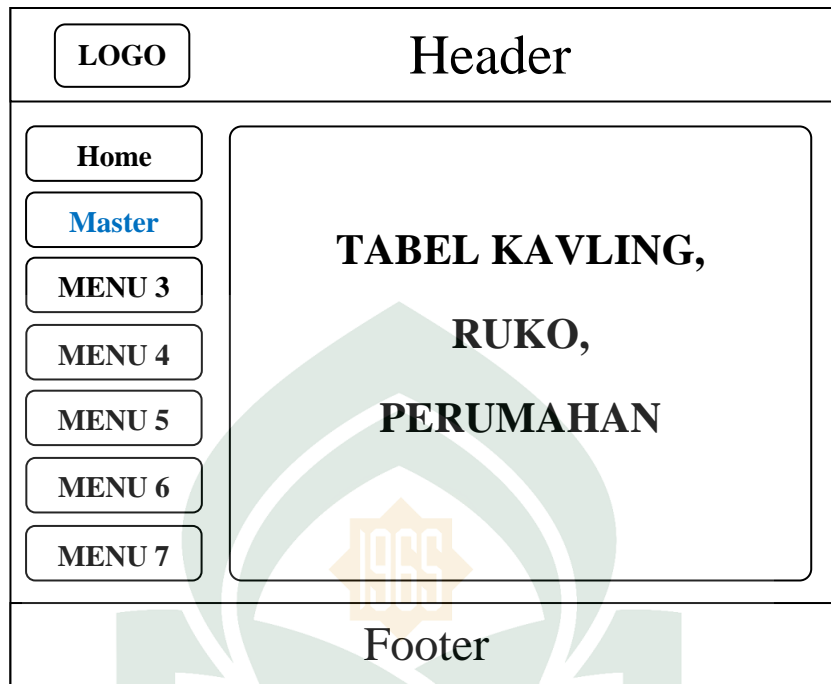
Gambar IV.9 Halaman Admin

3) Rancangan halaman proyek



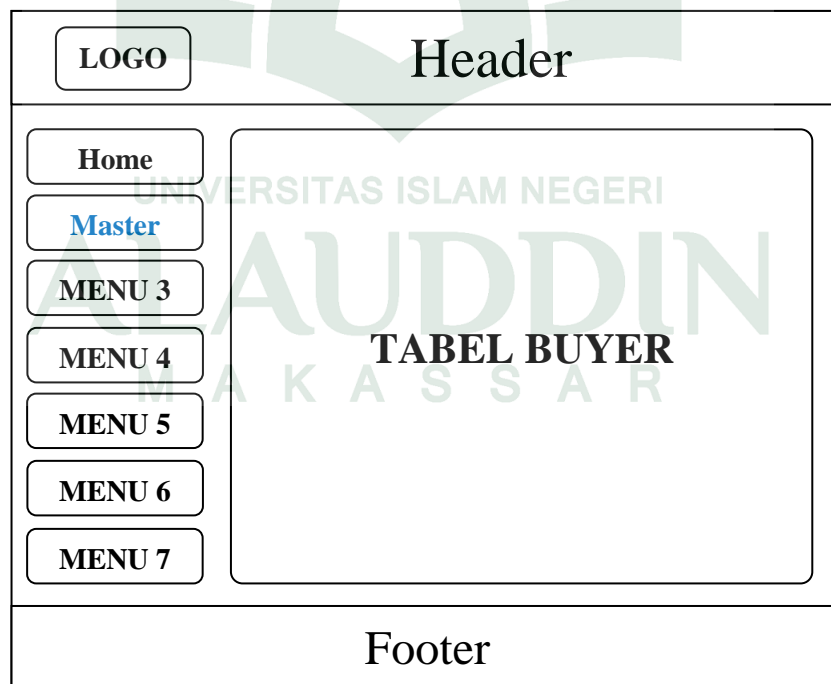
Gambar IV.10 Halaman Tabel Proyek

## 4) Rancangan halaman jenis properti



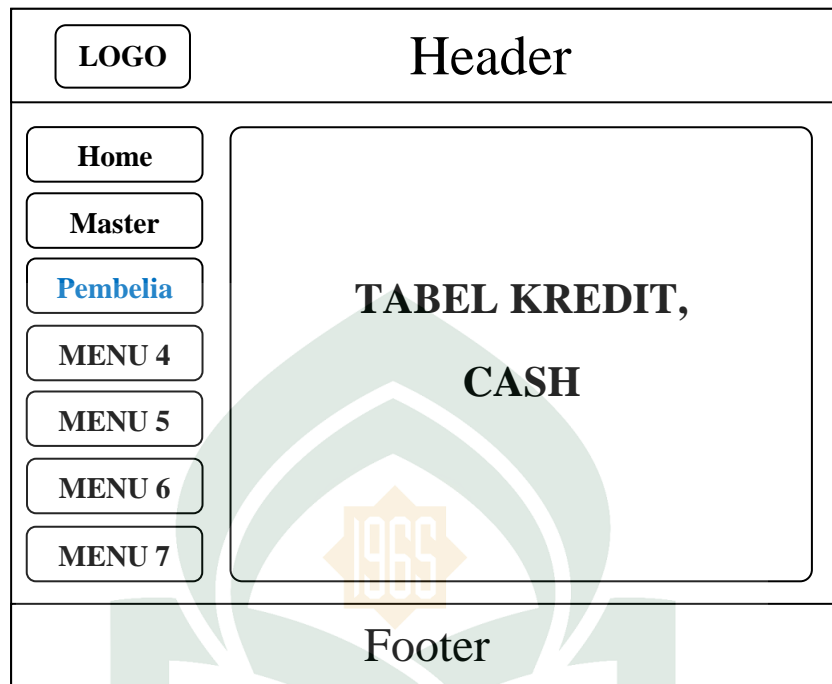
Gambar IV.11 Halaman Tabel Kavling, Ruko, dan Perumahan

## 5) Rancangan halaman buyer



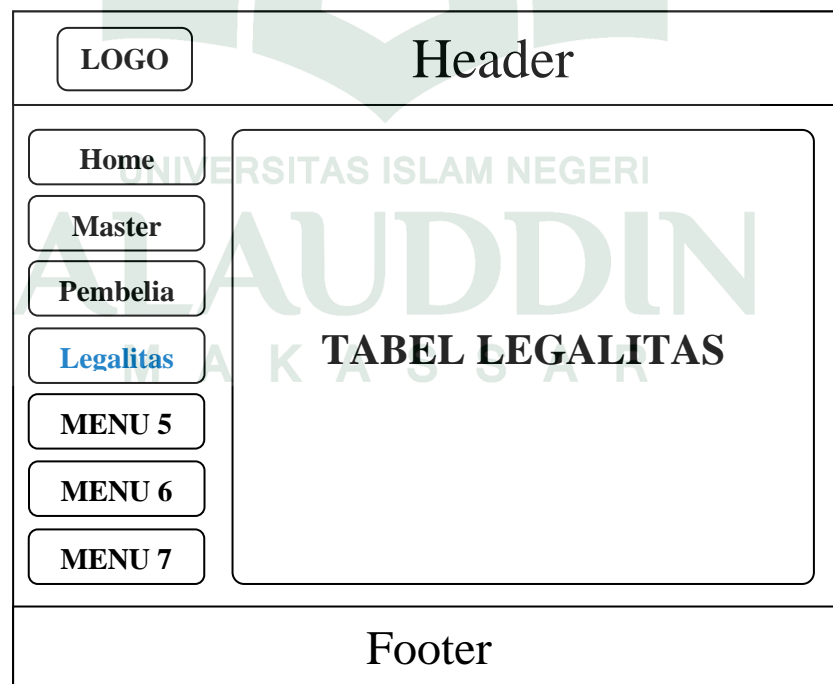
Gambar IV.12 Halaman Tabel Buyer

## 6) Rancangan halaman pembelian



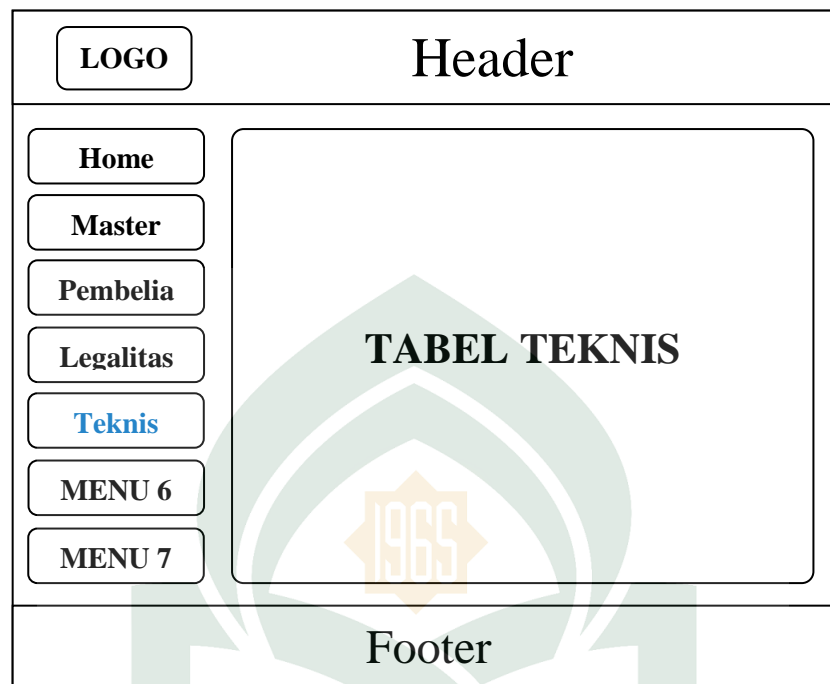
Gambar IV.13 Halaman Tabel Kredit dan Cash

## 7) Rancangan halaman legalitas



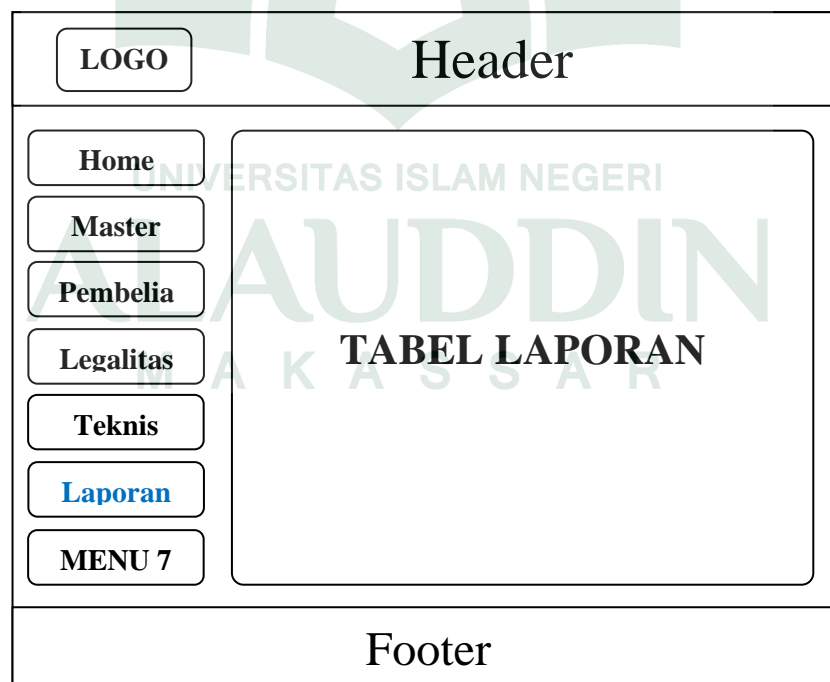
Gambar IV.14 Halaman Tabel Legalitas

## 8) Rancangan halaman teknis



Gambar IV.15 Halaman Tabel Tekis

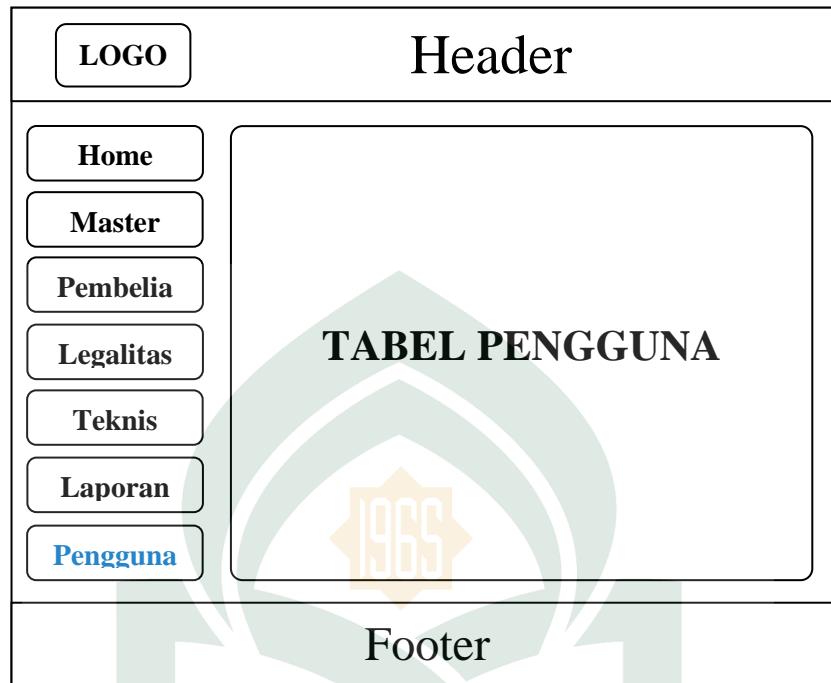
## 9) Rancangan halaman laporan



Gambar IV.16 Halaman Tabel Laporan



## 10) Rancangan halaman pengguna



**Gambar IV.17** Halaman Tabel Pengguna

## BAB V

### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### A. Implementasi Sistem

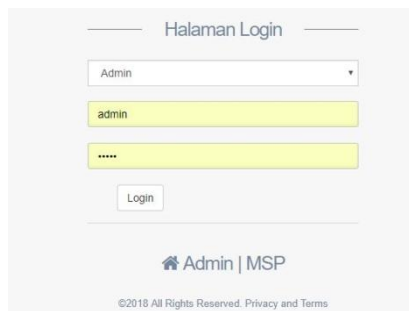
Tahap implementasi merupakan tahap menerjemahkan rancangan aplikasi berdasarkan hasil analisis ke dalam bahasa yang dapat dimengerti dan dijalankan oleh mesin serta penerapan perangkat lunak pada keadaan yang sesungguhnya di dalam organisasi.

##### 1. Implementasi Antarmuka (*Interface*)

Implementasi antarmuka dari perangkat lunak dilakukan berdasarkan rancangan yang telah dilakukan. Implementasi ditampilkan dari *screenshot* dari halaman *website* yang digunakan sebagai alat dan bahan penelitian yang telah dirincikan pada Bab IV.

##### a) Halaman *Login Admin*

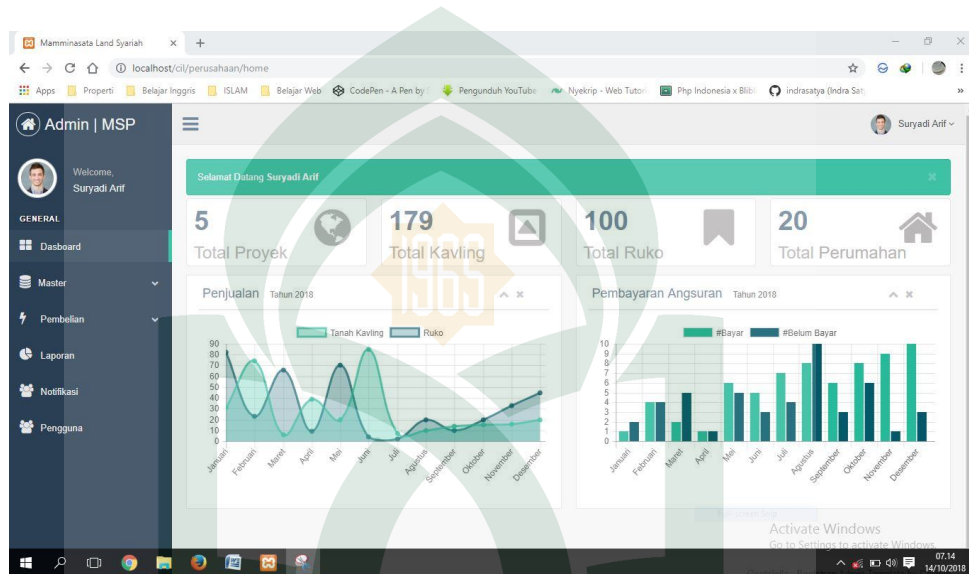
Halaman untuk *login admin* merupakan tampilan yang digunakan pengelola untuk masuk dan mengelola semua data yang telah diinput. Terdiri dari masuk *username* dan *password* yang telah ditentukan. Untuk tampilan halaman *dashboard* admin dapat dilihat pada gambar V.1 berikut :



**Gambar V.17** *Form Login*

### b) Halaman *Dashboard Admin*

Setelah sukses melakukan login, halaman akan dialihkan ke halaman *dashboard admin* dan menu-menu yang terdapat pada sistem ini. Di *dashboard* juga ditampilkan beberapa informasi penjualan properti. Tampilannya sebagai berikut :



**Gambar V.18** Halaman Dashboard

### c) Halaman Proyek

Halaman proyek tempat menginput proyek yang telah atau sementara dikerjakan oleh perusahaan. Admin bisa melakukan input, edit, delete proyek. Setelah itu ditampilkan dalam bentuk tabel. Tampilannya sebagai berikut :

Admin | MSP

Welcome, Suryadi Arif

Daftar Proyek

+ Tambah Data

#	Nama Proyek	Alamat	Luas (m <sup>2</sup> )	Kavling	Ruko	Perumahan	Aksi
1.	Paccekang 1 Created 2018-09-29	Jln. Poros Pakkato Pattalassang	15000	100	10	40	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
2.	Kampoeng Tahfidz 1 Created 2018-09-01	Jln. Poros pattalassang Gowa	12000	90	0	0	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
3.	Paccekang 2 Created 2018-09-01	Jln. Hertasning baru	21	21	21	15	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
4.	Mamminasata City Created 2018-09-29	Jln. Sultan Hasanuddin 2	15000	90	10	1	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>
5.	Samata Residence Created 2018-10-31	Samata gowa	15000	90	10	20	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

**Gambar V.20** Halaman Tabel Proyek

d) Tampilan halaman tabel kavling

Setelah admin menginput data proyek, barulah bisa diinput lagi data properti setiap proyek. Dalam satu proyek biasanya terdiri dari 3 jenis properti yaitu kavling, ruko dan perumahan. Di halaman ini dapat dilakukan penginputan properti kavling beserta detail-detailnya. Berikut tampilannya :

Admin | MSP

Welcome, Suryadi Arif

Daftar Kavling

+ Tambah Data

Show 10 entries

#	Nama Proyek	Blok	Luas Standar (m <sup>2</sup> )	Kelebihan Tanah	Harga Kelebihan Tanah ( / m <sup>2</sup> )	Harga Standar	Aksi
1.	Paccekang 1	A2	72.00	10.00	400000	90000000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">View</a> <a href="#">Delete</a>
2.	Paccekang 2	A1	94.50	0.00	900000	80000000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">View</a> <a href="#">Delete</a>
3.	Kampoeng Tahfidz 1	A2	94.00	10.00	500000	80000000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">View</a> <a href="#">Delete</a>
4.	Mamminasata City	A1	94.00	10.00	900000	80000000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">View</a> <a href="#">Delete</a>
5.	Samata Residence	A1	94.00	0.00	900000	80000000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">View</a> <a href="#">Delete</a>

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

**Gambar V.21** halaman Tabel Kavling

e) Tampilan halaman tabel ruko

Setelah admin menginput data proyek, barulah bisa diinput lagi data properti setiap proyek. Dalam satu proyek biasanya terdiri dari 3 jenis properti yaitu kavling, ruko dan perumahan. Di halaman ini dapat dilakukan penginputan properti ruko beserta detail-detailnya. Berikut tampilannya :

#	Nama Proyek	Blok	Luas Standar (m <sup>2</sup> )	Kelebihan Tanah	Harga Kelebihan Tanah (m <sup>2</sup> )	Harga Standar	Aksi
1.	Paccelekang 2	A1	94.00	0.00	900000	80000000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">View</a> <a href="#">Delete</a>
2.	Paccelekang 1	1	94.00	0.00	500000	75000000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">View</a> <a href="#">Delete</a>
3.	Mamminasata City	A2	94.00	10.00	900.000	200.000.000	<a href="#">Edit</a> <a href="#">View</a> <a href="#">Delete</a>

**Gambar V.22** Tampilan Tabel Ruko

f) Tampilan halaman buyer

Setelah buyer melakukan perjanjian jual beli, admin kemudian menginput data buyer yang diperlukan perusahaan. Setelah diinput akan ditampilkan dalam bentuk tabel. Berikut tampilannya :

Daftar Buyer

+ Tambah Data

Show 10 entries

#	Nama	Pekerjaan	No HP	Alamat	Aksi
1	ISRIYETTI, SE	Karyawan Swasta	021-79958795	Tebet Timur Dalam 2c No 15, Gowa	+ Edit - Delete
2	Budianto Ali	PNS	0812-81010089	Jl. Guru Mughni No. 247, Karet Semanggi, Setia Budi Jakarta	+ Edit - Delete
3	HJ. LUSIATI FAUZIE, SE	Marketing	0817375314	Komp. Nirvana Jatiasri Estate Blok A No. 1-4 Rtnr 008/011 Komp. Bina Lindung Bekasi	+ Edit - Delete
4	JANNIE ZAINUDIN	PNS	0816822777	Jl. Teluk Bayur II 5 Rtnr 0111/017 Duren Sawit Jakarta	+ Edit - Delete
5	Wenda Rusli	Karyawan Swasta	021-7244597	Jl. Simpung Golf 18 No 2c Jakarta 12220 Jakarta	+ Edit - Delete
6	ACHMAD FATCHY	PNS	081511493716	Pt. Alfa Gdg Graha Pratama Bld 15th Floor (Ties) Jl. Mt. Haryono Kav. 15 Jakarta 12810	+ Edit - Delete

**Gambar V.23** halaman Tabel Buyer

g) Implementasi halaman legalitas

Halaman legalitas dapat diakses oleh bagian Legalitas dan Admin. Admin dan bagian Legalitas dapat menginput, update dan delete. Data yang diinput berupa perkembangan surat-surat dari proyek yang ditangani oleh perusahaan seperti AJB, IMB dan SHM. Berikut tampilan halamannya :

Data Legalitas

+ Tambah Data

Show 10 entries

#	Nama Proyek	AJB	IMB	SHM	Aksi
1.	Mamminasata City	✓	-	-	+ Edit - Delete

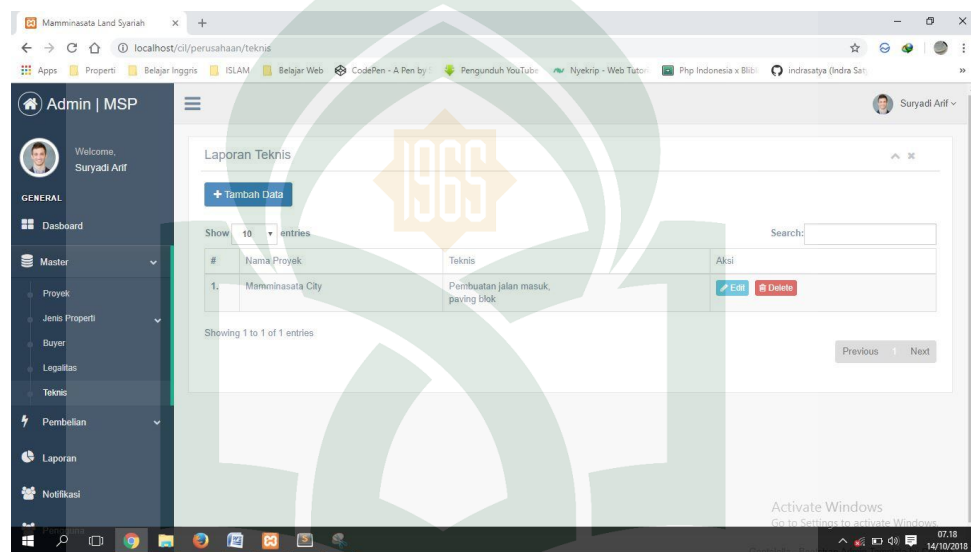
Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous Next

**Gambar V.24** Halaman Tabel Legalitas

#### h) Implementasi halaman teknis

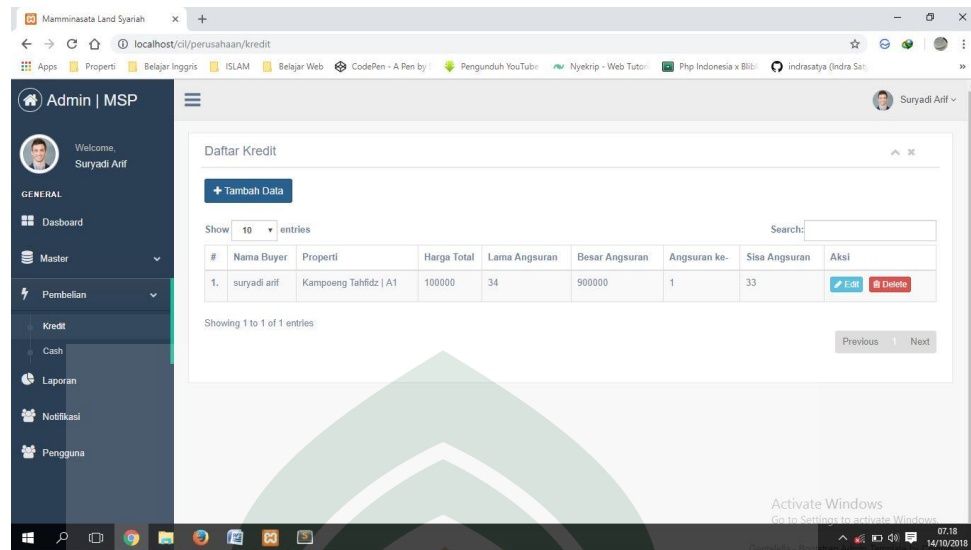
Halaman teknis dapat diakses oleh bagian Teknis dan Admin. Admin dan bagian Teknis dapat menginput, update dan delete. Data yang diinput berupa perkembangan lahan dari proyek yang ditangani oleh perusahaan seperti pembuatan patok, paving blok jalan masuk dll. Berikut tampilan halamannya :



**Gambar V.25** Halaman Teknis

#### i) Implementasi halaman kredit

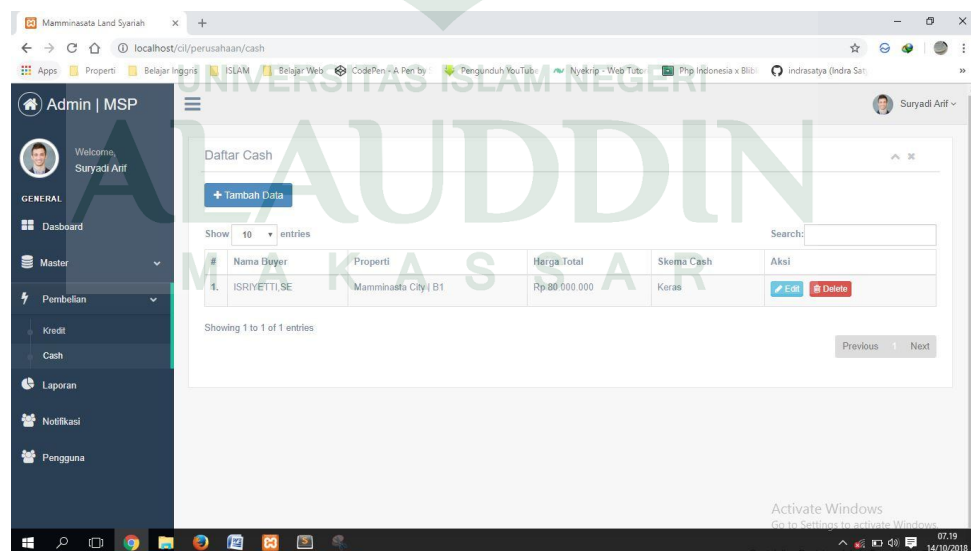
Setelah buyer melakukan perjanjian jual beli dan admin telah menginput data buyer yang diperlukan perusahaan. Maka selanjutnya admin melakukan input properti kredit yang di beli buyer. Berikut tampilannya :



**Gambar V.26** Halaman Kredit

j) Implementasi halaman cash

Setelah buyer melakukan perjanjian jual beli dan admin telah menginput data buyer yang diperlukan perusahaan. Maka selanjutnya admin melakukan input properti cash yang di telah beli buyer. Berikut tampilannya :

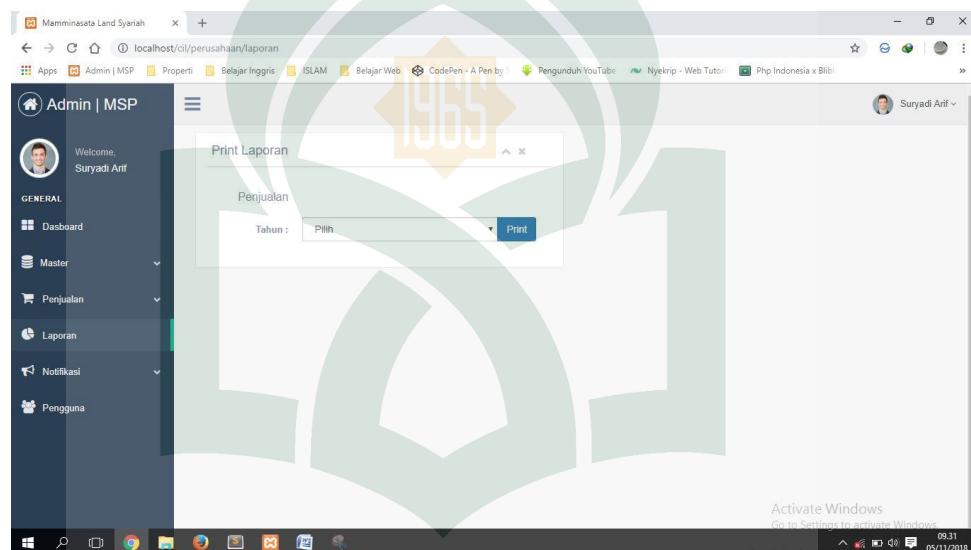


**Gambar V.27** Halaman Cash



k) Implementasi halaman laporan

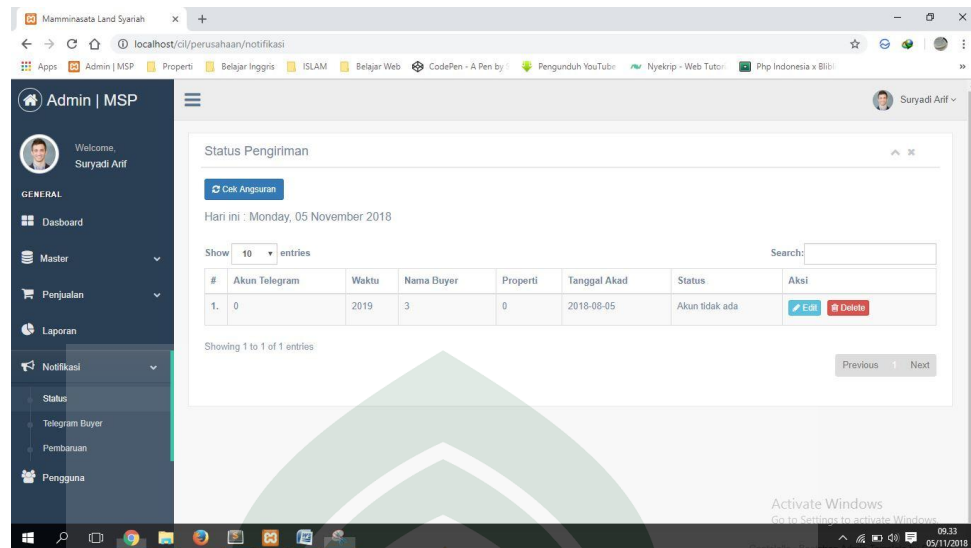
Setelah admin menginput data proyek, data jenis properti, data kredit, data cash dan data buyer. Sistem kemudian mengolah dapat tersebut kemudian dibuat tabel penjualan dan angsuran. Dimana tabel penjualan memuat seluruh jenis penjualan properti dalam kurun waktu satu tahun. Admin bisa memilih pada mana yang akan dibuatkan laporannya. Berikut tampilannya :



**Gambar V.28** Halaman Laporan

l) Implementasi halaman notifikasi

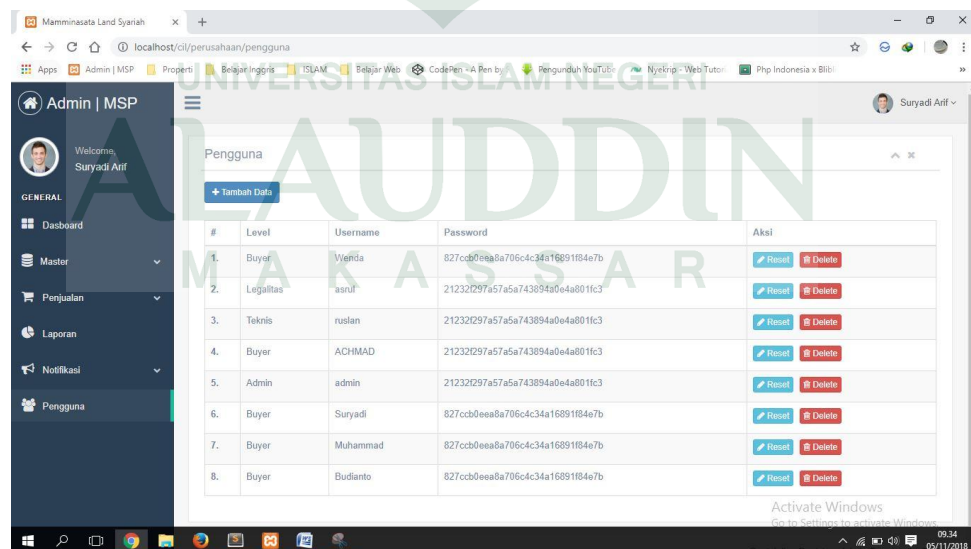
Semua data-data yang telah diinput oleh Admin akan dikelola oleh sistem. Dimana sistem akan melakukan pengecekan setiap hari dari data-data yang tersimpan di database. Properti yang telah jatuh tempo akan diolah sistem kemudian data angsuran tersebut akan dikirim ke buyer. Status pengiriman data akan ditampilkan dalam bentuk tabel. Berikut tampilannya :



**Gambar V.29** Halaman Notifikasi

#### m) Implementasi halaman pengguna

Ada empat jenis pengguna yang dapat mengakses sistem ini yaitu Admin, bagian Legalitas, bagian Teknis dan Buyer. Setiap pengguna memiliki username dan password masing-masing. Di halaman ini ditampilkan username dan password setiap pengguna sistem. Berikut tampilannya :



**Gambar V.30** Halaman Pengguna

## n) Laporan penjualan

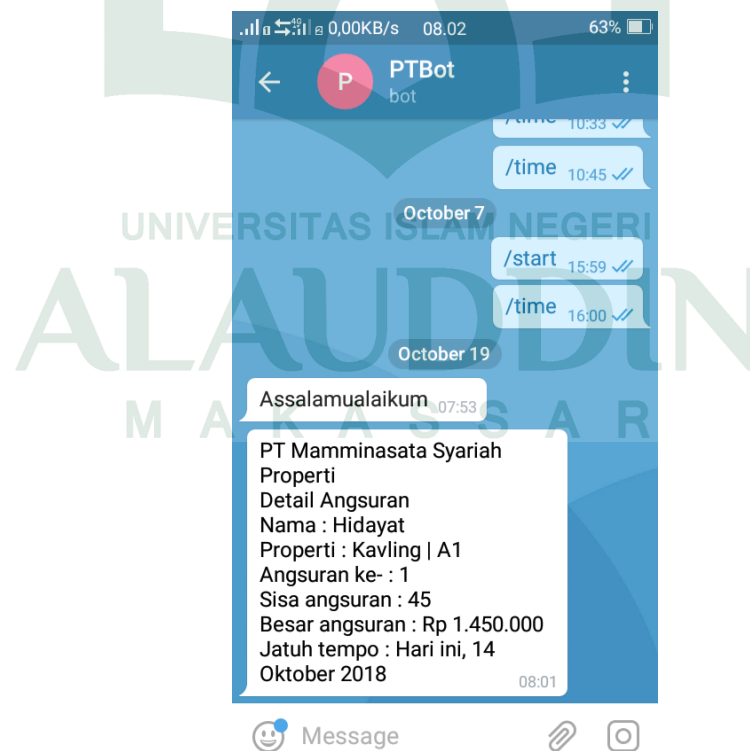
10/19/2018 Cetak Laporan Penjualan

**LAPORAN PENJUALAN**  
Tahun 2018

No	Bulan	Properti		
		Kavling	Ruko	Perumahan
1	Januari	-	-	-
2	Februari	-	-	-
3	Maret	-	-	-
4	April	-	-	-
5	Mei	-	-	-
6	Juni	-	-	-
7	Juli	-	-	-
8	Agustus	-	-	-
9	September	-	-	-
10	Oktober	2	1	-
11	November	-	-	-
12	Desember	-	-	-

Gambar V.30 Laporan Penjualan

## o) Laporan pembiayaan



Gambar V.15 Laporan Pembiayaan

## B. Pengujian Sistem

Pengujian sistem merupakan proses pengeksekusian sistem perangkat lunak untuk menentukan apakah sistem tersebut berjalan sesuai yang telah di desain dan analisis. Pengujian sistem identik dengan pencarian *error* atau *bug* sebuah aplikasi. Ketidaksempurnaan atau kesalahan yang terdapat pada program sehingga menyebabkan gagalnya program dieksekusi dari perangkat lunak.

Pengujian di lakukan dengan menguji setiap entitas atau proses yang terjadi serta mendapati kemungkinan kesalahan atau error dari setiap proses yang ada. Metode pengujian yang di pakai adalah *black box*. Metode pengujian ini adalah pengujian yang menitikberatkan pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, *tester* dapat mendefinisikan kumpulan kondisi input dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program.

### 1. Prosedur pengujian

Persiapan yang dilakukan dalam melakukan pengujian adalah sebagai berikut :

- a. Menyiapkan *laptop* atau komputer yang dapat terhubung dengan internet, agara dapat mengakses dan membuka situs *website* ini atau sementara menggunakan *localhost*.
- b. Memasukkan alamat *URL website*
- c. Malakukan proses pengujian disetiap proses yang ada.
- d. Mencatat hasil pengujian sistem.

## 2. Hasil Pengujian

Berdasarkan rencana pengujian maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut :

### a. Pengujian Halaman *login admin*

**Tabel V.9** pengujian halaman *login admin*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Kesimpulan
Pengguna menginput <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar	Akan masuk ke halaman <i>Dashboard</i>	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pengguna menginput <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	Muncul pesan “ <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah”	[√] Diterima [ ] Ditolak

### b. Pengujian Setiap Menu Utama

**Tabel V.10.** Pengujian Setiap Menu Utama

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)		
Data Masukan	Yang Diharapkan	Kesimpulan
Login	Kembali ke form login dan menampilkan perintah log out	[√] Diterima [ ] Ditolak
Proyek	Menampilkan daftar proyek yang telah atau sementara dikerjakan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Tabel V.2 Lanjutan

Kavling, ruko, dan perumahan	Menampilkan daftar kavling, ruko dan perumahan	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Buyer	Menampilkan biodata buyer yang telah membeli properti	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Kredit dan cash	Menampilkan daftar buyer yang membeli secara kredit maupun cash	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Legalitas	Menampilkan hasil proses penanganan legalitas	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Teknis	Menampilkan hasil proses penanganan teknis	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Laporan	Menampilkan menu cetak laporan penjualan	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Pengguna	Memampilkan daftar <i>username</i> dan <i>password</i> pengguna sistem ini	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Notifikasi	Menampilkan status (sukses/tidak) pemberitahuan otomatis detail angsuran ke buyer	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

c. Pengujian Data Masukan (*Input*)**Tabel V.11** Pengujian Data Masukan (*Input*)

Kasus dan hasil uji (Data Normal)		
Data Masukan	Yang diharapkan	Kesimpulan
Proyek	Menampilkan <i>form</i> inputan untuk mengelola dan menampilkan data- data proyek	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Kavling, ruko dan perumahan	Menampilkan <i>form</i> inputan untuk mengelola dan menampilkan data- data properti	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Buyer	Menampilkan <i>form</i> inputan untuk mengelola dan menampilkan data- data buyer	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Kredit, cash	Menampilkan <i>form</i> inputan untuk mengelola dan menampilkan data- data kredit, cash	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
legalitas	Menampilkan <i>form</i> inputan untuk mengelola dan menampilkan data- data legalitas	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Teknis	Menampilkan <i>form</i> inputan untuk mengelola dan menampilkan data- data teknis	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Laporan	Menampilkan <i>form</i> inputan untuk	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima

**Tabel V.3** Lanjutan

	mengelola dan menampilkan data-data laporan penjualan dan angsuran	[ ] Ditolak
Pengguna	Menampilkan <i>form</i> inputan untuk mengelola dan menampilkan data-data pengguna	[√] Diterima [ ] Ditolak

d. Pengujian Laporan Keluaran (*output*)**Tabel V.12** Pengujian Laporan Keluaran (*Output*)

Kassus dan hasil uji (Data Normal)		
Data Masukan	Yang diharapkan	Kesimpulan
Laporan penjualan	Menampilkan laporan penjualan properti selama satu tahun	[√] Diterima [ ] Ditolak
Laporan Pembiayaan	Mengirim informasi detail angsuran properti ke buyer melalui Telegram	[√] Diterima [ ] Ditolak

**C. Pengujian Terhadap Pengguna**

Pengujian ini digunakan untuk mengetahui respon pengguna terhadap aplikasi yang dibangun. Pengujian ini dilakukan dengan metode kuisioner yang digunakan untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan dari sejumlah pertanyaan secara tertulis yang diajukan terhadap responden.



Adapun indikator yang menjadi penilaian dalam pengujian ini yakni sebagai berikut :

- a. Ketertarikan pengguna terhadap tampilan.
- b. Kemudahan penggunaan website.
- c. Manfaat website

Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini berupa angket dengan mengajukan sejumlah pertanyaan kepada responden dengan berpedoman kepada indikator yang telah ditetapkan. Menggunakan *skala ordinal* pada item-item pertanyaan, dimana setiap alternatif jawaban mengandung perbedaan nilai. Berikut ini adalah hasil kuisisioner yang dibagikan kepada 20 responden dengan 10 pertanyaan

Hasilnya sebagai berikut :

**Tabel V.13** Hasil Soal Kuisisioner

No	Soal	Pilihan	Jumlah pilihan	persentase
1	Bagaimana menurut anda tampilan dan desain dari website tersebut?	Sangat bagus	7	35%
		Bagus	10	50%
		Cukup bagus	3	15%
		Kurang bagus	-	
		Tidak bagus	-	
2	Bagaimana kemudahan dalam menggunakan website tersebut?	Sangat mudah	8	40%
		Mudah	8	40%
		Cukup mudah	4	20%

**Tabel V.13** Lanjutan

		Kurang mudah	-	
		Tidak mudah	-	
3	Bagaimana penilaian anda tentang fitur login pada website tersebut?	Sangat bagus	3	15%
		Bagus	4	20%
		Cukup bagus	13	65%
		Kurang bagus	-	
		Tidak bagus	-	
4	Bagaimana penilaian anda tentang setiap menu yang ada di website tersebut?	Sangat bagus	4	20%
		Bagus	11	55%
		Cukup bagus	5	25%
		Kurang bagus	-	
		Tidak bagus	-	
5	Setelah menggunakan aplikasi tersebut, apakah anda merasakan perbedaan antara mencari informasi properti yang biasa diandalkan dan dengan menggunakan aplikasi ini?	Sangat bermanfaat	15	75%
		Bermanfaat	2	10%
		Cukup bermanfaat	3	15%
		Kurang bermanfaat	-	
		Tidak bermanfaat	-	

Tabel V.5 Lanjutan

6	Apakah pengiriman detail angsuran properti melalui aplikasi telegram dapat meningkatkan pelayanan perusahaan?	Sangat Setuju	15	75%
		Setuju	2	10%
		Cukup Setuju	3	15%
		Kurang Setuju	-	
		Tidak Setuju	-	
7	Apakah website tersebut dapat memberikan informasi yang ada di PT Mamminasata Syariah Propertindo	Sangat setuju	8	40%
		Setuju	12	60%
		Cukup setuju	-	-
		Kurang setuju	-	
		Tidak Sesuai	-	
8	Apakah website tersebut layak dijadikan sebagai media untuk pegawai dalam memperoleh informasi perusahaan ?	Sangat layak	10	50%
		Layak	8	40%
		Cukup layak	2	10%
		Kurang layak	-	
		Tidak layak	-	
9	Bagaimana menurut anda, apakah website tersebut dapat membantu buyer	Sangat Setuju	7	25%
		Setuju	7	35%
		Cukip Setuju	7	35%
		Kurang Setuju	-	-

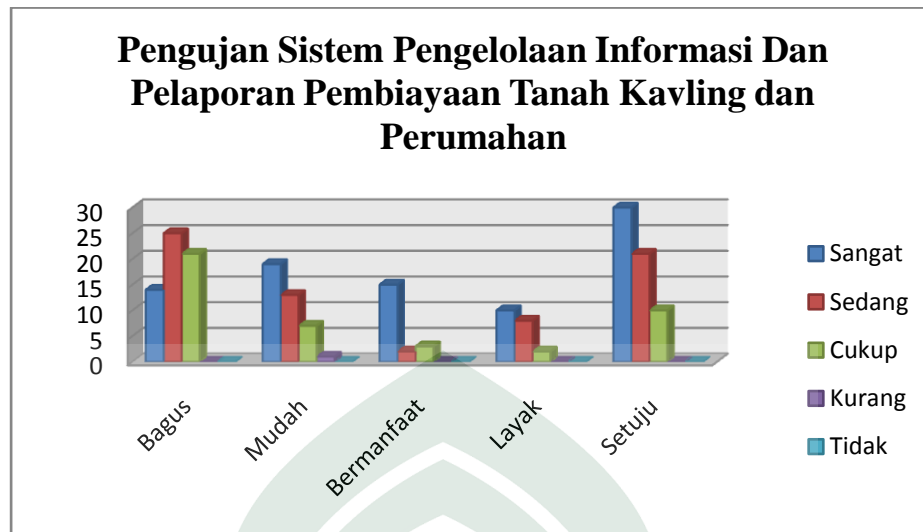
**Tabel V.5 Lanjutan**

	mendapat informasi yang dibutuhkanannya?	Tidak Setuju	-	-
10	Apakah form penginputan data dan penyajian informasi mudah digunakan?	Sangat Mudah	11	55%
		Mudah	5	25%
		Cukup Mudah	3	15%
		Kurang Mudah	1	5%
		Tidak Mudah	-	

Berdasarkan soal kuisiner diatas berserta jawaban responden dapat disatukan dalam tabel dibawah ini :

**Tabel V.14 Jumlah Hasil Kuisiner**

	Sangat	Sedang	Cukup	Kurang	Tidak
Bagus	14	25	21	0	0
Mudah	19	13	7	1	0
Bermanfaat	15	2	3	0	0
Layak	10	8	2	0	0
Setuju	30	21	10	0	0



**Gambar V.32** Testing Terhadap Pengguna

Dengan mengacu pada hasil penelitian dan pengujian aplikasi maka dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi yang dibuat dianggap siap untuk dipergunakan dan kemudian diperlukan pengembangan-pengembangan selanjutnya untuk menambah kemudahan-kemudahan bagi pengguna.

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Dari pembahasan yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem yang secara otomatis pengecek tanggal akad properti kemudian informasi angsurannya dikirim secara otomatis ke buyer. Hal ini dibuktikan berdasarkan hasil dari pengujian *Black Box* dan penyebaran kusioner ke 20 target user.

Hasil pengujian *Black Box* testing menunjukkan bahwa secara fungsional fungsi-fungsi, masukan dan keluaran dari perangkat lunak telah sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan, sedangkan berdasarkan hasil kusioner dari 20 target user, 85% beranggapan bahwa perangkat lunak telah memenuhi kebutuhan yang diharapkan.

#### **B. Saran**

Sebagai akhir dari pembahasan ini penulis mencoba memberikan saran-saran sebagai berikut :

1. PT. Mamminasata Syariah Propertindo disarankan untuk menggunakan sistem ini untuk membantu kegiatan operasional dan pelayanan perusahaan.
2. Mengadakan pengembangan lebih lanjut terhadap sistem apabila terjadi perkembangan teknologi.

3. Melakukan backup data secara berkala untuk meminimalisir kemungkinan hilangnya data-data dari kejadian-kejadian yang tidak diharapkan.
4. Memberikan pelatihan kepada karyawan-karyawan untuk mengetahui bagaimana cara menggunakan sistem ini.



## DAFTAR PUSTAKA

- Andi Pramono dan Syafi'i. *Kolaborasi Flash, Dreamweaver dan PHP untuk Aplikasi Website*. Yogyakarta: Andi, 2005.
- Asfari, Sri Wahyuni. Skripsi : Sistem Informasi Pengolahan Data Penjualan Tanah Kavling berbasis Web pada CV Anaqu Putra Karya. Universitas Telkom. 2012.
- Bertha, Sidik. *Pemrograman Web dengan PHP*. Solo: Santika Kencana, 2014.
- Departemen Agama RI. *Al-Quran dan Terjemahnya*. Bandung: CV Penerbit J-ART, 2005.
- Hakim, Lukmanul. *Cara Cerdas Menguasai Layout, Desain dan Aplikasi Web*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo, 2004
- Jogiyanto. *Analisis dan Desain Sistem Informasi : pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis*. Yogyakarta: Andi, 2001.
- Jubilee, Enterprise. *Pengenalan Pemrograman Komputer*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.
- Kadir, Abdul. *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2003.
- Mulyadi. *Sistem Informasi Akuntansi Edisi Ketiga*. Jakarta: Salembat Empat, 2001.
- Musdalifah. Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Proyek Perumahan pada PT Hidayat Anugrah Pratama. Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar. 2017.
- Pardosi, Mico. *Pengenalan Internet*. Indah Surabaya : Surabaya, 2004.
- Pengertian Tanah Kavling, <https://rumahsyari123.com/pengertian-serta-kegunaan-tanah-kavling-dan-rumah-kavling/>. Diakses tanggal 11 Juli 2018.
- Penjualan Kredit dan Pendapatan, [https://www.kompasiana.com/sitinurahmawati/penjualan-kredit-dan-pendapatan\\_563f330907b0bdb415076150](https://www.kompasiana.com/sitinurahmawati/penjualan-kredit-dan-pendapatan_563f330907b0bdb415076150). Diakses tanggal 11 Juli 2018.
- Permatasari, Marissa Intan. Skripsi : Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Tanah Kavling pada PT X. Universitas Surabaya. 2014.
- Pressman, Roger S. *Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7)*. Yogyakarta : Andi, 2012.



Rahardiyanto, Panca. Tanuwijaya, Haryanto. Fendriawati, Erma Dwi. Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi dan Kearsipan Properti. STIKOM Surabaya. 2011.

Shihab, Muhammad Quraish. *Tafsir Al-Misbah: Pesan, Kesan dan Keserasian al-Qur'an*. Jakarta: Lentera Hati, 2001.

Suhendar, and Hariman Gunandi. *Visual Modeling Menggunakan UML dan Rational Rose*. Bandung: Informatika, 2011.

Wonggo, Novria Ridha Laila. Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Inventaris Barang pada Hotel Alden Makassar. UIN Alauddin Makassar. 2016.

Yusdiardi. Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Studi Kasus PT. I-Cube Creativindo. UIN Syarif Hidayatullah Jakarta. 2014.



## RIWAYAT HIDUP

### Data Diri

Nama : Suriadi  
 Tempat Tanggal Lahir: Malaysia, 07 September 1994  
 Jenis Kelamin : Laki-laki  
 Agama : Islam  
 Kewarganegaraan : Indonesia  
 Status Perkawinan : Belum Menikah  
 Alamat : Perumahan Bumi Zarindah blok C.no. 8 jln. Macanda,  
 Bontoramba, Somba Opu, Kab. Gowa, SulSel  
 Asal : Desa Mario Kec. Dua Boccoe Kab. Bone  
 No.Hp : 082 344 471 842  
 Nama Orang Tua  
     Ayah : Sidding  
     Ibu : HJ.Mare  
 Pekerjaan Orang Tua  
     Ayah : Petani  
     Ibu : Ibu Rumah Tangga



### Latar Belakang Pendidikan

2003 s/d 2008 : SD Inpres 3/77 Mario  
 2008 s/d 2011 : SMP Negeri 3 Dua Boccoe  
 2011 s/d 2014 : SMA Negeri 1 Tellu Siattingnge  
 2014 s/d 2018: Universitas Islam Negeri (UIN) Alauddin Makassar

## LAMPIRAN

### Tutorial penggunaan website

- a. Di sistem ini ada 4 hak akses user yang bisa login yaitu admin, legalitas, teknis dan buyer.
- b. Masing-masing hak akses memiliki username dan password untuk login.
- c. Hak akses admin dapat melakukan semua hal yang ada di sistem ini.
- d. Hak akses legalitas hanya bisa mengolah data bagian legalitas.
- e. Hak akses teknis hanya bisa mengolah data bagian legalitas.
- f. Hak akses buyer hanya bisa melihat informasi yang ada di sistem. Tanpa bisa menginput, mengedit maupun menghapus.
- g. Admin bertugas menginput seluruh data-data yang dibutuhkan dalam sistem. Seperti data proyek, data properti, data buyer serta data akun telegram. Admin juga bisa mengolah data legalitas dan teknis.

